



Atualizado em 27 de abril de 2012 (sexta)

1. Programa da Disciplina

A ementa da disciplina abrange os conceitos básicos e avançados da programação orientada a objetos, incluindo os conceitos de objetos, classes concretas e abstratas, mensagens, visibilidades de atributos e operações, visibilidade pública, visibilidade privada, visibilidade protegida, visibilidade de pacotes, hierarquias de generalização/especialização, hierarquias de agregação/decomposição, herança simples, herança múltipla, derivação pública, derivação privada, derivação protegida, polimorfismo de inclusão, polimorfismo paramétrico, sobrecarga (overloading), redefinição de operações (overriding), acoplamento dinâmico, interfaces, pacotes, componentes, tratamento de exceções, metaclasses, delegação, padrões de projeto, threads.

2. Horário e Salas das Aulas

terças e quintas das 10-12:00 (aulas teóricas): CB1

terças das 14-16:00 turmas A e B (aulas práticas): CC02 CC03

terças das 16-18:00 turmas C e D (aulas práticas): CC02 CC03

3. Horário de Atendimento e PED

PED C: Marcio Machado Pereira (mpereira@ic.unicamp.br)

PAD: Thiago Favero (thiagofavero.tof@gmail.com)

Horário de Atendimento: combinar um horário fixo e/ou enviar uma mensagem pedindo um agendamento.

4. Cronograma da Disciplina

28/2 (ter) ---

01/3 (qui)

06/3 (ter): lab01-a

08/3 (qui):

13/3 (ter): lab01-b

15/3 (qui):

20/3 (ter): lab02

22/3 (qui):

27/3 (ter): lab03

29/3 (qui):

03/4 (ter): lab04
05/4 (qui): -- páscoa
10/4 (ter): lab05
12/4 (qui):
17/4 (ter): lab06
19/4 (qui): prova1
24/4 (ter): lab07
26/4 (qui):

01/5 (ter): -- dia do trabalho
03/5 (qui):
08/5 (ter): lab08
10/5 (qui):
15/5 (ter): não tem aula - avaliação de curso
17/5 (qui):
22/5 (ter): lab09
24/5 (qui):
29/5 (ter): lab10
31/5 (qui):

05/6 (ter): lab11
07/6 (qui): -- corpus christi
12/6 (ter): lab12
14/6 (qui):
19/6 (ter): prova2 lab13 e lab14
21/6 (qui):
26/6 (ter): lab15
28/6 (qui):
02-06 de julho: semana de estudos
10-13 de julho: semana de exames
10 de julho (ter): exame

5. Critério de Avaliação

Prova1 vale 2.5.

Labs vale 1.0.

Prova2 vale 6.

Projeto vale 0.5.

A média M será calculada por:

$M := Prova1 + Labs + Prova2 + Projeto$

Deverão fazer exame, os alunos cuja média

$M < 5.0$

6. Sobre o Exame de MC302

O aluno poderá fazer o exame se:

- tiver a frequência mínima exigida pela UNICAMP e
- tiver a nota mínima de 2.5 de acordo com as regras do manual do aluno. .

A média do exame é:

$M_{Exame} := (M + Nota_{Exame})/2$

Se M_{Exame} for maior ou igual 5.0, o aluno está aprovado; caso contrário, reprovado.

7. Sobre os labs de MC302

Do total de 15 labs, será contabilizada as 13 maiores notas do aluno.

8. Datas Importantes

- Prova1: 19/4 (qui).
- Prova2: 19/6 (qui).
- Exame: 10 de julho (ter).

9. Livros Textos

C.M.F.Rubira & P.A.C.Guerra, *Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java*, apostila, IC-Unicamp, 2011.

A.A.Cesta & C.M.F.Rubira, *Tutorial: A Linguagem de Programação Java*, julho 1996, atualizado em 2009, <http://www.ic.unicamp.br/cmrubira/JAVATUT14PDF.pdf>

Ken Arnold, James Gosling, David Holmes, *The Java Programming Language*, Fourth Edition, Addison-Wesley Professional, 2005, ISBN 0321349806

10. Bibliografia Recomendada

Conceitos de Linguagens de Programação

Ghezzi, Carlo & Jazayeri, Mehdi, *Programming Languages Concepts*, Wiley, 3rd edition, 1997.

Sebesta, Robert W. *Concepts of Programming Languages*, Benjamin/Cummings, sixth edition, 2007.

Watt, David A. *Programming Language Concepts and Paradigms*, Prentice-Hall, 1990.

Pratt, T.W. *Programming Languages: Design and Implementation*, 2nd edition, Prentice Hall, 1983.

Orientação a Objetos

- Bertrand Meyer, *Object-Oriented Software Construction*, Prentice-Hall, 1988.
- Ken Arnold, & James Gosling, *Programando em Java*, Makron Books, 1997.
- Ken Arnold, James Gosling, David Holmes, *A Linguagem de Programação Java*, Quarta Edição, Bookman, 2007.
- Bruce Eckel, *Thinking in Java*, 4th edition, Prentice Hall, 2006.
- David Flanagan, *Java in a Nutshell*, O'Reilly & Associates, 5th edition, 2005.
- David Flanagan, *Java o Guia Essencial*, O'Reilly & Associates, 2006.
- Rogers Cadenhead & Laura Lemay, *Sams Teach Yourself Java 2 in 21 Days*, Sams, 4th edition, 2004.
- Gary Cornell & Cay S. Horstmann, *Core Java*, SunSoft Press, 1997.
- Cay S. Horstmann & Gary Cornell, *Core Java 2: Volume I-Fundamentals*, Prentice Hall PTR, 2001.
- Harvey M.Deitel & Paul J.Deitel, *Java How to Program*, 7th Edition, Deitel&Associates, 2007.
- David J. Barnes, *Object-Oriented Programming with Java: An Introduction*, Prentice Hall, 2000.

Design Patterns

- S.J. Metsker, *Padrões de Projeto em Java*, 2004, Bookman.
- S.J. Metsker, *Design patterns Java workbook*, Boston : Addison-Wesley, 2002, E-book da BC-UNICAMP:
- <http://proquest.safaribooksonline.com/?uiCode=unicamp&xmlId=0201743973>
- M. Grand, *Patterns in Java: Volume 1*, Wiley, 1998.
- E. Gamma et al., *Design Patterns: Elements of reusable OO Software*, Addison-Wesley, 1995.
- Pattern Languages of Program Design, 1, 2 , 3 e 4, Software Patterns Series.
- M. Fowler, *Analysis Patterns: Reusable Object Models*, Addison-Wesley, 1997.

11. Links Importantes

Thinking in Java, 3rd edition:

<http://www.mindviewinc.com/downloads/TIJ-3rd-edition4.0.zip>

Tutorial Java:

<http://www.ic.unicamp.br/~cmrubira/JAVATUT14PDF.pdf>

Ensino Aberto: <http://www.unicamp.br/ea>