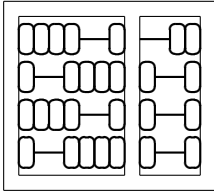


MC202



Estrutura de Dados

Prof. Neucimar J. Leite
Monitor: Bruno M. Peixoto
Auxiliar PAD: Felício Júnior
IC – UNICAMP

Descrição da Disciplina

1º Semestre – 2012

Horário das aulas

Turma	Dia	Horário	Sala
D	3ª	21 – 23	LM03
D	5ª	19 – 21	CB02
D	6ª	21 – 22	CB01

Ementa: Estruturas básicas para representação de informações: listas, árvores, grafos e suas generalizações. Algoritmos para construção, consulta e manipulação de tais estruturas. Desenvolvimento, implementação e testes de programas usando tais estruturas em aplicações específicas.

Atendimento: Dúvidas deverão ser tiradas logo após a aula. Não haverá atendimento no dia que precede à prova, assim como no dia da prova.

Exercícios: Durante o desenvolvimento do curso poderão ser indicados exercícios práticos e teóricos. Não será exigida a sua entrega, mas os conhecimentos adquiridos durante a resolução dos exercícios serão cobrados nas provas.

Monitoria: Esta disciplina conta com a participação do mestrando Bruno M. Peixoto, que atuará principalmente nas atividades práticas de laboratório, e do monitor (PAD) Felício Júnior.

Avaliação: Haverá duas provas teóricas (P_1 e P_2) e atividades de laboratório L . O aproveitamento de cada parte será calculado por:

$$P = (4P_1 + 6P_2)/10$$

A média dos laboratórios L será calculada por:

$$L = \sum_{i=1}^n p_i/n$$

em que p_i e n representam a nota e o número total de projetos, respectivamente.

O aproveitamento do semestre A será calculado por:

$$A = \begin{cases} (7P + 3L)/10 & \text{se } P \geq 5 \text{ e } L \geq 5 \\ \min \{4.5, (7P + 3L)/10\} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Deverão fazer exame os alunos cujo aproveitamento A for menor do que cinco.

A *média final* F será calculada por:

$$F = \begin{cases} A & \text{se } A \geq 5 \\ (A + E)/2 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

onde E é a nota obtida no exame.

Importante: somente alunos com aproveitamento $A \geq 2.5$ e média $L \geq 3.0$ poderão fazer exame.

As provas e o exame final serão realizados nos dias indicados a seguir, nos horários correspondentes às aulas normais:

- P_1 : 19 de abril
- P_2 : 19 de junho
- Exame Final: 10 de julho

Observações:

1. Qualquer tentativa de fraude nas provas e projetos de laboratório implicará em aproveitamento zero na disciplina para todos os envolvidos.
2. Não haverá provas substitutivas.
3. Quaisquer alterações referentes a procedimentos e datas acima poderão ser implementadas levando-se em conta uma votação por maioria simples dos alunos em sala de aula. Estas eventuais alterações serão divulgadas no *web site* do curso.

Programa:

Os itens apresentados a seguir indicam os tópicos a serem discutidos durante o semestre:

1. Representação de matrizes por linearização de índices; acesso por linhas e colunas.
2. Estruturas ligadas: nó, apontador, variável apontadora, alocação dinâmica de memória.
3. Listas ligadas simples: operações básicas.
4. Comparação de listas ligadas com vetores.
5. Algoritmos gerais para listas simples: enumeração, inversão, cópia, concatenação.
6. Pilhas, filas, e aplicações (inclusive eliminação de recursão).
7. Intercalação (merge) de listas e mergesort; análise informal.
8. Variações: listas circulares, duplamente ligadas, com cabeça. Lista livre.
9. Árvores binárias: representação e percurso (recursivo).
10. Aplicação: árvores de busca (com inserção e remoção).
11. Fila de prioridade (heap) implementação com vetor e heapsort.
12. Árvores gerais: definição, representação por listas, percursos.
13. Listas generalizadas e uso para representar estruturas ligadas em geral.
14. Árvores B e generalizações.
15. Introdução ao espalhamento (hashing): conceito, implementação com listas ligadas. Técnicas de espalhamento para arquivos
16. Grafos: conceito, representação por matrizes e listas ligadas. Percurso de grafos em largura e profundidade.

A linguagem de programação a ser utilizada nos exemplos discutidos em aula será C .

Bibliografia indicativa

1. N. Ziviani, *Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C (2a. ed.)*. Thomson (2004). ISBN 85-221-0390-9.
2. J. L. Szwarcfiter e L. Markenzon. *Estruturas de Dados e Seus Algoritmos*. Editora LTC (1994).
3. R. Sedgewick, *Algorithms in C*. Addison-Wesley (1990). ISBN 0201514257.
4. A. M. Tenenbaum, Y. Langsam, e M. J. Augenstein. *Estruturas de Dados Usando C*. Makron Books (1995).
5. A. V. Aho, J. E. Hopcroft, e J. Ullmann. *Data Structures and Algorithms*. Addison-Wesley (1983).
6. D. E. Knuth, *The Art of Computer Programming, Vol I: Fundamental Algorithms*. Addison-Wesley (1978).
7. E. M. Reingold e W. J. Hanson, *Data Structures*. Little-Brown (1983).
8. N. Wirth, *Algorithms + Data Structures = Programs*. Prentice-Hall (1976).