Curso de Java

Variáveis, Tipos e Expressões Prof. Fernando Vanini IC – Unicamp

Roteiro

- · Variáveis e memória
- Rigidez de tipos
- Tipos simples
- Tipos inteiros em Java
- Tipo booleano
- Declaração de variável
- Comando de atribuição
- Expressões
- Operadores

 Uma variável é uma área de memória, associada a um nome, que pode armazenar valores de um determinado tipo.

• Um *tipo de dado* define um conjunto de *valores* e um conjunto de *operações*.

• Uma variável de um certo tipo T pode conter, num certo instante, um valor pertencente ao tipo T.

- Java é uma linguagem com rigidez de tipos (em inglês strongly typed).
 - um valor pertencente a um determinado tipo só pode ser usado como argumento em operações que prevêem operações desse tipo.

Tipos Simples

- Os tipos simples ou tipos primitivos em Java são:
 - o tipo booleano
 - tipos numéricos
 - inteiros
 - ponto flutuante
 - decimais

- Java oferece diversos tipos de inteiros. Cada um deles é definido por:
 - uma gama de valores
 - uma representação interna
- O programador tem a opção de decidir qual o tipo inteiro a ser usado em função das necessidades de sua aplicação.

Tipos inteiros em JAVA

Tipo	Tamanho (bits)	Intervalo de Valores
byte	8	-128 a 127 (-(2 ⁷) a 2 ⁷ -1)
short	16	-32768 a 32767 (-(2 ¹⁵) a 2 ¹⁵ -1)
int	32	-(2 ³¹) a 2 ³¹ -1
long	64	-(2 ⁶³) a 2 ⁶³ -1

O tipo BOOLEANO

- O tipo booleano, em Java chamado de boolean, e em geral é utilizado para operações lógicas.
- Os valores possíveis para uma variável do tipo boolean são true e false.

 Em Java a declaração de uma variável tem a seguinte estrutura:

```
<tipo> nome;
OU
<tipo> nome = valor inicial;
• Exemplos
String n;
int x = 10; boolean b = false;
```

- O comando de atribuição é usado para alterar o valor de uma variável.
- Sua forma:

```
<variável> = <expressão>;
```

• Exemplos:

```
x = z + 10;
z = z + 1;
b = true;
```

Uma declaração da forma

int
$$x = 10$$
;

é na verdade a combinação de uma declaração de variável com um comando de atribuição.

Expressões

- Uma expressão é uma combinação de operandos e operadores.
- Expressões em Java são semelhantes às expressões usadas em outras linguagens como VB, C ou Pascal.

- No caso de operações encadeadas, como em a+b*c o cálculo da expressão é feito de acordo com a precedência entre os operadores.
- Parênteses podem ser utilizados para alterar a ordem de cálculo das operações.
- Exemplos:

$$(a+b)*c$$
 e $a+(b*c)$

 No caso de encadeamento de operações com a mesma precedência, a linguagem define o modo de associatividade (à esquerda ou à direita). Os operadores aritméticos em Java têm associatividade à esquerda.

Exemplo:

6/2/3 é calculado como (6/2)/3 pois neste caso a associatividade é à esquerda. Em Java, apenas os operadores de atribuição (= *= /= %= += -= <<= >>= &= ^= |=) e o operador ternário (? :), têm associatividade à direita.

 Principais operadores, em ordem decrescente de precedência

Categoria	Operadores	Associatividade
Unário	+ - !	esquerda
Multiplicativo	* / %	esquerda
Aditivo	+ -	esquerda
Relacional	< = > >= <= == is	esquerda
Igualdade	== !=	esquerda
'and' (bool)	&&	esquerda
'ou' (bool)		esquerda

Um exemplo

```
public class Opr
{
   public static void main(String[] args) {
      boolean t = true;
      boolean f = false;
      System.out.println("t:" + t + " f:"+f);
      System.out.println("t || f:" + t || f );
   }
}
```

```
/* Operadores relacionais */
public class Opr2 {
  public static void main(string[] args) {
       boolean gt, lt, eq;
       int a = 100; int b = 333;
       qt = a > b;
       lt = a < b;
       eq = a == b;
       System.out.println("a > b:"+gt);
       System.out.println("a < b:"+lt);</pre>
       System.out.println("a == b:"+eq);
```

```
/* Operadores aritméticos */
class Opr3 {
   public static void main(String[] args) {
      int a = 127, b = 16, c = 4;
      int d = a/b/c; /* (a/b)/c */
      int m = a+b*c; /* a+(b*c) */
      System.out.println("a/b/c:"+d);
      System.out.println("a+b*c:"+m);
   }
}
```

Operadores Combinados

- O operador de atribuição pode ser combinado com outros operadores aritméticos.
- a op= exp; é equivalente a a = a op (exp);
- Exemplos:

```
a += b; equivalente a a = a + b;
a -= 2; equivalente a a = a - 2;
a *= 1+1; equivalente a a = a * (1+1);
a %= b*c+d; equivalente a a = a % (b*c+d);
```

Auto-Incremento e Auto-Decremento

- Numa expressão, os operadores ++ e -- podem ser usados antes ou depois da variável:
 - se usado após a variável, o incremento será feito depois de usar o valor da variável na expressão
 - se usado antes da variável, o incremento será feito antes do uso do valor na expressão
- Exemplos:

```
a = a/i++; equivalente a = a/i; i = i+1;

b = --k*2; equivalente a = k+1; b = k*2;
```