

# MC102 – Aula 27

## Recursão II

Instituto de Computação – Unicamp

5 de Junho de 2012

# Roteiro

- 1 Recursão – Relembrando
- 2 Cálculo de Potências
- 3 Soma de um Vetor
- 4 Exercício

## Recursão - Relembrando



- Definições recursivas de funções são baseadas no *princípio matemático da indução* que vimos anteriormente.
- A idéia é que a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - Definimos a solução para os casos básicos;
  - Definimos como resolver o problema geral utilizando soluções do mesmo problema só que para casos menores.

## Cálculo de Potências

Suponha que queiramos calcular  $x^n$  para  $n$  inteiro positivo. Como calcular de forma recursiva?

$x^n$  é:

- 1 se  $n = 0$ .
- $xx^{n-1}$  caso contrário.

## Cálculo de Potências

Suponha que queiramos calcular  $x^n$  para  $n$  inteiro positivo. Como calcular de forma recursiva?

$x^n$  é:

- 1 se  $n = 0$ .
- $xx^{n-1}$  caso contrário.

## Cálculo de Potências

```
long pot(long x, long n){  
    if(n == 0)  
        return 1;  
    else  
        return x*pot(x,n-1);  
}
```

## Cálculo de Potências

Neste caso a solução iterativa é mais eficiente.

```
long pot(long x, long n){  
    long p = 1, i;  
    for( i=1; i<=n; i++)  
        p = p * x;  
    return p;  
}
```

- O laço é executado  $n$  vezes.
- Na solução recursiva são feitas  $n$  chamadas, mas tem-se o custo adicional para criação/remoção de variáveis locais na pilha.

# Cálculo de Potências

Mas e se definirmos a potência de forma diferente:  
 $x^n$  é:

- Caso básico:
  - Se  $n = 0$  então  $x^n = 1$ .
- Caso Geral:
  - Se  $n > 0$  e é par, então  $x^n = (x^{n/2})^2$ .
  - Se  $n > 0$  e é ímpar, então  $x^n = x(x^{(n-1)/2})^2$ .

Note como no caso geral definimos a solução do caso maior em termos de casos menores.

## Cálculo de Potências

Mas e se definirmos a potência de forma diferente:

$x^n$  é:

- Caso básico:
  - Se  $n = 0$  então  $x^n = 1$ .
- Caso Geral:
  - Se  $n > 0$  e é par, então  $x^n = (x^{n/2})^2$ .
  - Se  $n > 0$  e é ímpar, então  $x^n = x(x^{(n-1)/2})^2$ .

Note como no caso geral definimos a solução do caso maior em termos de casos menores.

# Cálculo de Potências

Mas e se definirmos a potência de forma diferente:

$x^n$  é:

- Caso básico:
  - Se  $n = 0$  então  $x^n = 1$ .
- Caso Geral:
  - Se  $n > 0$  e é par, então  $x^n = (x^{n/2})^2$ .
  - Se  $n > 0$  e é ímpar, então  $x^n = x(x^{(n-1)/2})^2$ .

Note como no caso geral definimos a solução do caso maior em termos de casos menores.

## Cálculo de Potências

Este algoritmo é mais eficiente do que o iterativo. Por que?  
Quantas chamadas recursivas o algoritmo pode fazer?

```
long pot(long x, long n){  
    if(n == 0)  
        return 1;  
  
    else if(n%2 == 0){ //se n é par  
        double aux = pot(x, n/2);  
        return aux * aux;  
    }  
  
    else{ //se n é impar  
        p = pot(x, (n-1)/2);  
        return x*aux*aux;  
    }  
}
```

## Cálculo de Potências

Este algoritmo é mais eficiente do que o iterativo. Por que?  
 Quantas chamadas recursivas o algoritmo pode fazer?

```
long pot(long x, long n){
    if(n == 0)
        return 1;

    else if(n%2 == 0){ //se n é par
        double aux = pot(x, n/2);
        return aux * aux;
    }

    else{ //se n é impar
        p = pot(x, (n-1)/2);
        return x*aux*aux;
    }
}
```

## Cálculo de Potências

Este algoritmo é mais eficiente do que o iterativo. Por que?  
Quantas chamadas recursivas o algoritmo pode fazer?

```
long pot(long x, long n){
    if(n == 0)
        return 1;

    else if(n%2 == 0){ //se n é par
        double aux = pot(x, n/2);
        return aux * aux;
    }

    else{ //se n é impar
        p = pot(x, (n-1)/2);
        return x*aux*aux;
    }
}
```

## Cálculo de Potências

- No algoritmo anterior a cada chamada recursiva, o valor de  $n$  é dividido por 2. Ou seja, a cada chamada recursiva, o valor de  $n$  decai para pelo menos a metade.
- Usando divisões inteiras faremos no máximo  $\lceil (\log_2 n) \rceil + 1$  chamadas recursivas.
- Enquanto isso, o algoritmo iterativo executa o laço  $n$  vezes.

## Recursão com várias chamadas

- Não há necessidade da função recursiva ter apenas uma chamada para si própria.
- A função pode fazer várias chamadas para si própria.
- A função pode ainda fazer chamadas recursivas indiretas. Neste caso a função 1, por exemplo, chama uma outra função 2 que por sua vez chama a função 1.

## Soma de um vetor

- Dado um vetor, vamos definir  $S(i, n)$  como a soma de  $n$  elementos a partir da posição  $i$ .
- Com isso temos a seguinte definição recursiva para a soma dos elementos de um vetor:
  - Se  $n = 1$  então  $S(i, n) = v[i]$ .
  - Se  $n > 1$  então  $S(i, n) = S(i, \lceil n/2 \rceil) + S(i + \lceil n/2 \rceil, \lfloor n/2 \rfloor)$ .
- Observações
  - $n = \lceil n/2 \rceil + \lfloor n/2 \rfloor$ .
  - Dada uma posição  $i$  e quantidade  $x = \lceil n/2 \rceil$  de elementos incluindo  $x$ , a próxima posição a ser considerada será  $(i + x)$ .
- Para computarmos a soma de todos os elementos de um vetor com  $n$  elementos, devemos calcular  $S(0, n)$ .

## Soma de um vetor

- Dado um vetor, vamos definir  $S(i, n)$  como a soma de  $n$  elementos a partir da posição  $i$ .
- Com isso temos a seguinte definição recursiva para a soma dos elementos de um vetor:
  - Se  $n = 1$  então  $S(i, n) = v[i]$ .
  - Se  $n > 1$  então  $S(i, n) = S(i, \lceil n/2 \rceil) + S(i + \lceil n/2 \rceil, \lfloor n/2 \rfloor)$ .
- Observações
  - $n = \lceil n/2 \rceil + \lfloor n/2 \rfloor$ .
  - Dada uma posição  $i$  e quantidade  $x = \lceil n/2 \rceil$  de elementos incluindo  $x$ , a próxima posição a ser considerada será  $(i + x)$ .
- Para computarmos a soma de todos os elementos de um vetor com  $n$  elementos, devemos calcular  $S(0, n)$ .

## Soma de um vetor

- Dado um vetor, vamos definir  $S(i, n)$  como a soma de  $n$  elementos a partir da posição  $i$ .
- Com isso temos a seguinte definição recursiva para a soma dos elementos de um vetor:
  - Se  $n = 1$  então  $S(i, n) = v[i]$ .
  - Se  $n > 1$  então  $S(i, n) = S(i, \lceil n/2 \rceil) + S(i + \lceil n/2 \rceil, \lfloor n/2 \rfloor)$ .
- Observações
  - $n = \lceil n/2 \rceil + \lfloor n/2 \rfloor$ .
  - Dada uma posição  $i$  e quantidade  $x = \lceil n/2 \rceil$  de elementos incluindo  $x$ , a próxima posição a ser considerada será  $(i + x)$ .
- Para computarmos a soma de todos os elementos de um vetor com  $n$  elementos, devemos calcular  $S(0, n)$ .

## Soma de um vetor

O código recursivo segue abaixo. Basta implementarmos funções para calcular o teto e o chão da divisão de dois números.

```
int soma(int v[], int i, int n){  
    if(n == 1)  
        return v[i];  
    else{  
        return soma(v, i, teto(n,2)) +  
            soma(v, i+teto(n,2), chao(n,2));  
    }  
}
```

## Soma de um vetor

```
int teto(int numerador, int denominador){  
    if(numerador % denominador == 0) //se divisão for inteira  
        return (numerador/denominador);  
    else  
        return (numerador/denominador + 1);  
}
```

```
int chao(int numerador, int denominador){  
    return (numerador/denominador);  
}
```

## Soma de um vetor

- Abaixo temos um exemplo de execução da função para o vetor  $v=[1, 2, 1, 4, 3, 5, 3, 2]$ .
- Há uma indicação da ordem em que ocorrem as sucessivas chamadas recursivas.
- Em cada balão é apresentado apenas a parte do vetor que está sendo considerada pela função naquele momento.
- A chamada da função deve ser: **somar(v, 0, 8)**.

# Soma de um vetor

