

MC930 – Computação Gráfica - 2007-S1 - Jorge Stolfi
Trabalho de laboratório 11: O Cálice Profano

Nome	RA	Nota
------	----	------

Objetivos: treinar objetos de revolução (`lathe`) e extrusão (`prism`).

Enunciado: Se os Cavaleiros da Tavola Redonda podiam dedicar suas vidas à busca do Cálice Sagrado, nós certamente podemos dedicar um par de horas a modelar um mero cálice profano.

Parte 1. Desenhe um esboço do seu cálice no espaço abaixo. O cálice deve ser um objeto de revolução (i.e. torneado) repousando sobre um bloco de pedra prismático. O perfil do cálice deve ser razoavelmente complicado, com pelo menos 10 segmentos de reta ou arcos de curva. O bloco também deve ter pelo menos 10 lados verticais, retos ou curvos.

O cálice deve ser cortado ao meio para mostrar claramente seu interior e espessura. Esta parte deve ser entregue ao professor nos primeiros 15 minutos da aula.

Parte 2. Produza uma imagem de seu cálice com POV-Ray. Use objeto `lathe` para o cálice, `prism` para o bloco de pedra. Use `difference` com uma caixa para cortar o cálice ao meio.

