

## MC930/MO603 – Computação Gráfica - 2003-S1 - Jorge Stolfi

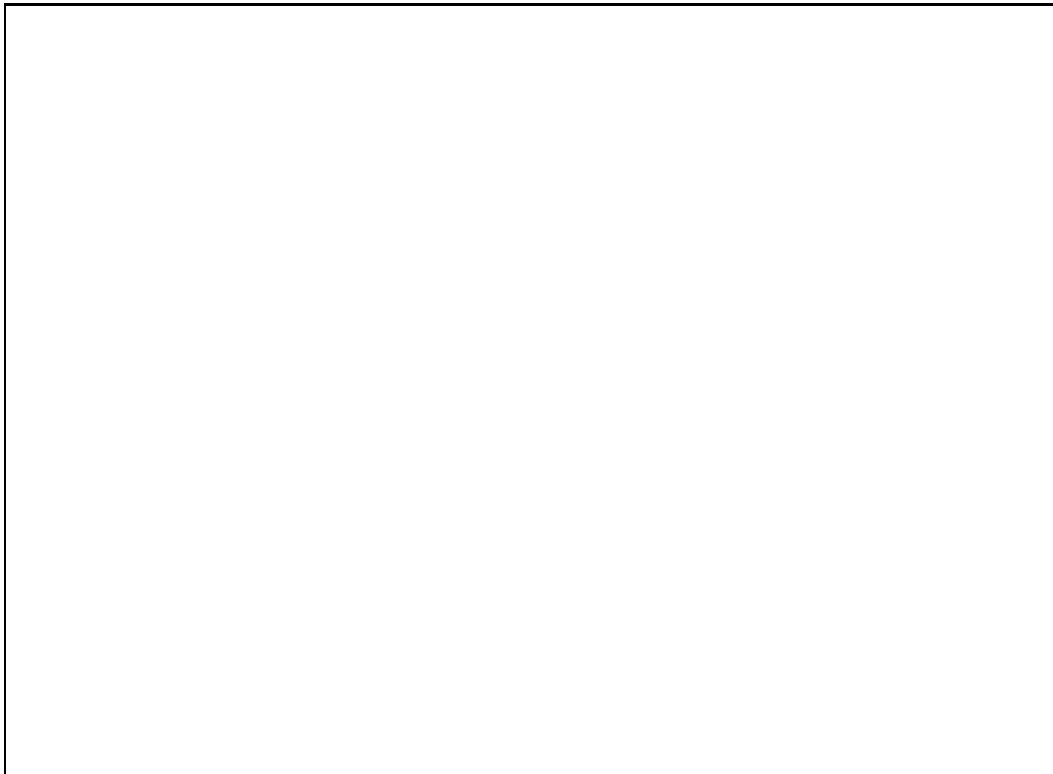
### Trabalho de laboratório 02: Vírus da Inflação

O objetivo deste exercício é treinar o uso de texturas e *blobs* (objetos amorfos). O exercício consiste de três partes, duas escritas e uma realizada no computador. As duas primeiras partes devem ser executadas nos primeiros 15 minutos de aula, e a primeira parte (apenas) deve ser entregue ao fim desse intervalo.

**Enunciado.** Segundo nossas mais barbudas autoridades econômicas, a saúde financeira do País está ameaçada um vírus extremamente contagioso, o *vírus da inflação*. Pouco se sabe sobre suas origens e modo de ação (a teoria de que ele é transmitido a seres humanos por operários, funcionários públicos, aposentados e outros parasitas ainda é tema de intenso debate); e menos ainda sobre sua forma.

Partindo do princípio que não se pode lutar contra o que não se conhece, sua tarefa patriótica de hoje é produzir uma imagem ampliada e detalhada do vírus da inflação, usando primitivos geométricos amorfos (*blobs*) e texturas enrugadas (diretiva *normal*). O objeto deve ter pelo menos duas partes com cores/texturas diferentes.

**Parte 1.** Antes de começar a programar, desenhe no espaço abaixo (à mão livre, em perspectiva aproximada) um esboço do seu modelo 3D. Indique as cores dos objetos no desenho.



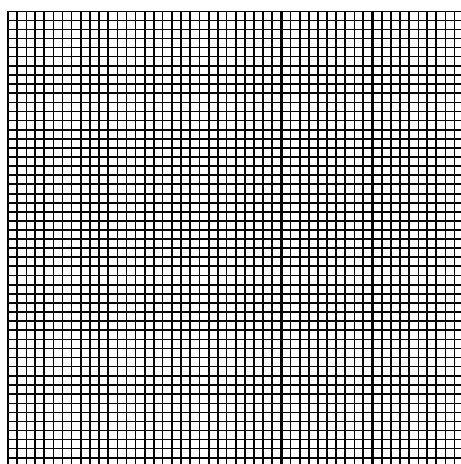
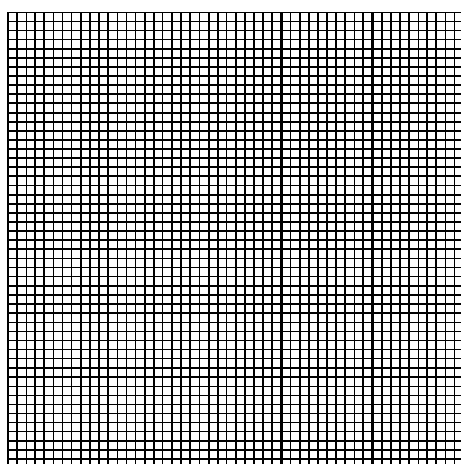
MC930/MO603 – Computação Gráfica - 2003-S1 - Jorge Stolfi  
Trabalho de laboratório 02: Vírus da Inflação

Nome
------

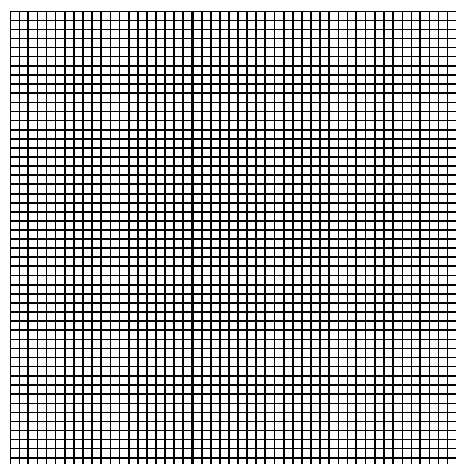
RA
----

**Parte 2.** Nos quadriculados abaixo, desenhe duas vistas principais (frente, lado, ou topo) do seu modelo. Estas vistas devem ser projeções ortogonais nos respectivos planos de coordenadas (YZ, XZ, XY), sem perspectiva. (A finalidade destes desenhos é determinar as coordenadas aproximadas dos objetos.)

Vista de topo



Vista de frente



Vista de lado

**Parte 3.** Produza uma imagem do seu modelo usando POV-ray. O arquivo de descrição deve ser construído manualmente, com um editor de texto comum, **sem** o auxílio de qualquer editor gráfico ou outra ferramenta de modelagem geométrica.