



Instituto de Computação  
Unicamp



## MO 906 - Introdução à Inteligência Artificial

### 1º Semestre de 2005

#### Lista 2

#### Sem Entrega

1. Considere o problema de construir (não de resolver) quebra-cabeças de palavras cruzadas: encaixar palavras em uma grade retangular. A grade, dada como parte do problema, especifica que quadrados estão vazios e quais deles estão sombreados. Suponha que uma lista de palavras (isto é, um dicionário) seja fornecido e que a tarefa seja preencher os quadrados vazios usando qualquer subconjunto da lista. Formule este problema de forma exata, de duas maneiras:
  - (a) Como um problema de busca geral. Escolha um algoritmo de busca apropriado e especifique uma função heurística, se achar que é necessário utilizá-la. É melhor preencher os espaços vazios uma letra de cada vez ou uma palavra de cada vez?
  - (b) Como um problema de satisfação de restrições. As variáveis devem ser palavras ou letras? Na sua opinião, qual será a melhor formulação? Por quê?
2. Mostre que uma única restrição ternária do tipo  $A + B = C$  pode ser transformada em três restrições binárias, usando-se uma variável auxiliar. Suponha domínios finitos. (Sugestão: considere uma nova variável que assume valores que são pares de outros valores e considere restrições como “ $X$  é o primeiro elemento do par  $Y$ ”.)
3. Prove a seguinte afirmativa: para toda árvore de jogo, a utilidade obtida por MAX usando decisões de minimax contra um MIN não-ótimo nunca será mais baixa que a utilidade obtida no jogo contra um MIN ótimo. Você poderia apresentar uma árvore de jogo em que MAX pudesse atuar ainda melhor usando uma estratégia não-ótima contra um MIN não-ótimo?
4. Prove que, com uma transformação linear positiva de valores de folha (isto é, a transformação de um valor  $x$  em  $ax + b$  onde  $a > 0$ ), a escolha do movimento permanece inalterada em uma árvore de jogo, mesmo quando existem nós de acaso.
5. Seja  $\Omega$  os inteiros  $1, 2, \dots, 10$ , e que cada inteiro tenha probabilidade  $\frac{1}{10}$ . Se definimos os eventos  $A$ ,  $B$  e  $C$  como

$$\begin{aligned}A &= \{1, 2, 3, 4, 5\}, \\B &= \{4, 5, 6, 7, 8\}, \\C &= \{3, 5, 7, 9, 10\}.\end{aligned}$$

Calcule as seguintes probabilidades:

- (a)  $P[A \cup B']$ ,
- (b)  $P[A \cap C]$ ,
- (c)  $P[(A \cup B)' \cap C]$ ,
- (d)  $P[(A \cap B) \cup C]$ ,
- (e)  $P[(A \cap B) \cup (A \cap C)]$ .

6. Considere o sistema de probabilidade do item anterior. As seguintes equações são verdadeiras?

$$\begin{aligned} P[A|BC] &= P[A], \\ P[B|AC] &= P[A], \\ P[C|AB] &= P[A]. \end{aligned}$$

Os três eventos  $A$ ,  $B$  e  $C$  são estatisticamente independentes? São estatisticamente independentes dois a dois?

7. Sejam  $A$  e  $B$  dois eventos estatisticamente independentes com probabilidade não nula. Prove, ou disprove, que

$$P[A \cap B] = P[A] + P[B].$$

8. Um experimento consiste em lançar um dado não viciado até que se obtenha dois valores sucessivos iguais. Construa um modelo matemático que descreve o experimento, e determine a probabilidade de parada no *enésimo* lançamento ( $n = 0, 1, 2, \dots$ ). Verifique que estas probabilidades somam um.

9. Sejam duas variáveis aleatórias  $y$  e  $z$  tal que  $E[(y - z)^2] = 0$ . Defina o evento

$$A = \{\omega : y(\omega) \neq z(\omega)\}$$

e calcule  $P[A]$ .