
Segunda-feira, 5 de Dezembro (Sala 53, IC2) – Disponibilidade de 10 às 21hs

Terça-feira, 6 de Dezembro (Sala 53, IC2) – Disponibilidade de 10 às 21hs

Temas e horários escolhidos para o projeto prático

ID	Horário	Título
6	Seg, 17hs	Tradução de linguagem de sinais (ASL) a partir de detecção por câmera de vídeo
15	Seg, 18hs	Compositor de músicas
13	Seg, 19hs	Classificador automático de gêneros musicais para o formato MP3
1	Seg, 20hs	Sistema de Recomendação de Matérias Eletivas
12	Seg, 21hs	Previsão de cotações no mercado a vista de ações utilizando algoritmos genéticos
7	Ter, 10hs	General News Classifier
9	Ter, 11hs	Reconstrução de imagens 2D a partir de seus fragmentos
10	Ter, 14hs	Análise e implementação de mecanismos de correção ortográfica utilizando técnicas de IA
14	Ter, 15hs	Revolvedor de CAPTCHAs
5	Ter, 16hs	Busca de Músicas por Conteúdo
3	Ter, 17hs	Adivinhador de Filmes
4	Ter, 18hs	Resolução do jogo Reversi (Othello)
2	Ter, 19hs	Tetris Attack
11	Ter, 20hs	Campo Minado
8	Ter, 21hs	Programa que se passa por humano no Captcha

Avaliação

Qualidade e adequabilidade da solução desenvolvida.

Dificuldade do problema e da solução desenvolvida.

Organização da solução (pode ser continuada/estendida, código estruturado, etc.).

Amadurecimento do grupo em relação ao problema proposto e da solução desenvolvida.

Clareza nas explicações sobre a solução desenvolvida.

Clareza no código.

Clareza no relatório.