



Algoritmos e Programação de Computadores

Revisão e Exercícios para Prova 2

Inc. material do prof. Ricardo Caceffo (orig. para aula de revisão interativa com uso de *clickers*, A28)
Instituto de Computação (IC/Unicamp)

Resumo ...

Resumo de Tópicos

Assuntos tratados	Descrição
Algumas estruturas de dados básicas em Python	Definição e uso de Tuplas e Dicionários. Operações e métodos em <code>{key:value}</code>
Funções > def <code>func(a, b, c) :</code>	Definição, Uso e chamada (invocação) de funções, passagem de parâmetros, return
Funções > def <code>main</code> , def <code>f1</code> , def <code>f2</code>	Uso de variáveis globais e locais
Escopo e visibilidade de variáveis	Uso e visibilidades de listas em funções
Matrizes e Vetores Multidimensionais	Matrizes e vetores multi-dimensionais Declaração e uso de matrizes, vetores. Uso de package NumPy e o tipo array

Resumo de Tópicos

Tópicos	Descrição
Algoritmos de Ordenação: selection Sort, bubbleSort e insertionSort	Uso de função def <code>selectionSort(vetor):</code> for <code>i in vetor > indiceMenor(vetor,i):</code> Uso de função def <code>bubbleSort(vetor):</code> Uso de função de <code>insertionSort(vetor):</code>
Algoritmos de busca: busca sequencial e busca binária	Uso de função def <code>buscaSequencial(lista,key):</code> Uso de função de <code>buscaBinaria(lista,key):</code> Exercicios ... Inc. múltiplos itens
***Arquivos (texto) (Não cobrado na prova)	Uso e manipulação de arquivos de tipo texto (leitura e escrita); uso de parâmetros, <code>sys.argv</code>

Resumo de Tópicos

Tópicos	Descrição
***Arquivos (binários), pickle.dump/load (parte I).	Definição, e manipulação (leitura, escrita) de arquivos binários – uso de util. <i>pickle</i>
Funções Recursivas (parte II.)	Definição e Uso de ~funções recursivas; Exercícios (soma de elementos, fatorial)
Algoritmo de ordenação quickSort	Descrição do algoritmo, definição de estratégia <i>divide-conquer</i> e exercícios
Algoritmo de ordenação mergeSort	Descrição do algoritmo, definição de estratégia <i>divide-conquer</i> e exercícios

Exemplo da prova

Exemplo (Matrizes)

- Seja P a propriedade que indica que uma matriz é quadrada e que os elementos em sua diagonal principal são iguais a 1 e os outros são iguais a 0. Maria gostaria de escrever uma função em Python para verificar a propriedade P em uma matriz representada por uma lista de listas contendo números inteiros.
- Inicialmente, Maria precisa identificar a propriedade em algumas matrizes. Indique para cada estrutura de dados apresentada abaixo se esta representa uma matriz que respeita a propriedade P ou não. Em caso de violação da propriedade, escreva uma justificativa.

<pre>[[2, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]]</pre>	<pre>[[2, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0], [0, 0, 1, 0]]</pre>	<pre>[[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]]</pre>	<pre>[[1, 0, 0], [0, 1, 0, 0], [0, 0, 1]]</pre>
--	---	--	---

Exemplo (Matrizes)

$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
Não garante P. $m[0][0] \neq 1$	Não garante P. Não é quadrada.	Garante P	Não garante P. Não é quadrada.

Exemplo (Matrizes)

- Em seguida, escreva a função verifica P(m) que recebe uma lista de listas de inteiros como parâmetro e retorna True se a matriz atende a propriedade P ou False caso contrário.

Exemplo (Matrizes)

- Em seguida, escreva a função verifica_P(m) que recebe uma lista de listas de inteiros como parâmetro e retorna True se a matriz atende a propriedade P ou False caso contrário.

```
def verifica_P(m) :  
    n = len(m)  
    for i in range(n) :  
        if len(m[i]) != n :  
            return False  
        for j in range(n) :  
            if i == j and m[i][j] != 1 :  
                return False  
            if i != j and m[i][j] != 0 :  
                return False  
    return True
```

Exemplo (Funções)

- Rafaela começou a estudar o algoritmo de ordenação QuickSort. Antes de analisar as chamadas recursivas, ela vai explorar o algoritmo que posiciona corretamente o pivô a cada passo.
- O elemento escolhido para ser o pivô pode ser, por exemplo, o primeiro elemento do vetor. Após a execução da função particiona, à esquerda do pivô ficarão os elementos com valores menores do que o valor do pivô e à direita do pivô ficarão os elementos com valores maiores. Veja o exemplo a seguir:

12	14	6	7	18	2	21
-----------	----	---	---	----	---	----

7	2	6	12	18	14	21
---	---	---	-----------	----	----	----

Exemplo (Funções)

- Observe o código abaixo, em que a partição pode atuar na lista inteira ou em uma sublista, de acordo com os valores dos índices e e d passados como parâmetro para a função. Para acompanhar os passos, Rafaela introduziu algumas chamadas ao comando `print` em pontos estratégicos, logo após as trocas dos elementos.

```
def particiona(lista, e, d) :
    valor_pivo = lista[e]
    pos_pivo = e
    e += 1
    print("e =", e, "d =", d, lista)
    while e < d :
        while e <= d and valor_pivo >= lista[e] :
            e += 1
        while e <= d and valor_pivo <= lista[d] :
            d -= 1
        if e > d :
            break
        lista[e], lista[d] = lista[d], lista[e]
        print("e =", e, "d =", d, lista)
    lista[pos_pivo], lista[d] = lista[d], lista[pos_pivo]
    print("e =", e, "d =", d, lista)
    return d
```

Exemplo (Funções)

- Para a lista e as chamadas abaixo indique o resultado dos comandos print seguindo o modelo. Ao final, indique o valor das variáveis ponto1 e ponto2.
- Execução 0

```
lista = [22, 10, 6, 30, 19, 2, 27]
ponto1 = particiona(lista, 0, len(lista) - 1)
ponto2 = particiona(lista, 0, ponto1 - 1)
```

e = d = [, , , , , ,]

Exemplo (Funções)

- Execução 1

```
def particiona(lista, e, d) :  
    valor_pivo = lista[e]  
    pos_pivo = e  
    e += 1  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    while e < d :  
        while e <= d and valor_pivo >= lista[e] :  
            e += 1  
        while e <= d and valor_pivo <= lista[d] :  
            d -= 1  
        if e > d :  
            break  
        lista[e], lista[d] = lista[d], lista[e]  
        print("e =", e, "d =", d, lista)  
    lista[pos_pivo], lista[d] = lista[d], lista[pos_pivo]  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    return d
```

e = 1 d = 6 [22, 10, 6, 30, 19, 2, 27]

e = 3 d = 5 [22, 10, 6, 2, 19, 30, 27]

Exemplo (Funções)

- Execução 2

```
def particiona(lista, e, d) :  
    valor_pivo = lista[e]  
    pos_pivo = e  
    e += 1  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    while e < d :  
        while e <= d and valor_pivo >= lista[e] :  
            e += 1  
        while e <= d and valor_pivo <= lista[d] :  
            d -= 1  
        if e > d :  
            break  
        lista[e], lista[d] = lista[d], lista[e]  
        print("e =", e, "d =", d, lista)  
    lista[pos_pivo], lista[d] = lista[d], lista[pos_pivo]  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    return d
```

e = 1 d = 6 [22, 10, 6, 30, 19, 2, 27]

e = 3 d = 5 [22, 10, 6, 2, 19, 30, 27]

e = 5 d = 4 [19, 10, 6, 2, 22, 30, 27]

Exemplo (Funções)

● Execução 3

```
def particiona(lista, e, d) :
    valor_pivo = lista[e]
    pos_pivo = e
    e += 1
    print("e =", e, "d =", d, lista)
    while e < d :
        while e <= d and valor_pivo >= lista[e] :
            e += 1
        while e <= d and valor_pivo <= lista[d] :
            d -= 1
        if e > d :
            break
        lista[e], lista[d] = lista[d], lista[e]
        print("e =", e, "d =", d, lista)
    lista[pos_pivo], lista[d] = lista[d], lista[pos_pivo]
    print("e =", e, "d =", d, lista)
    return d
```

e = 1 d = 6 [22, 10, 6, 30, 19, 2, 27]

e = 3 d = 5 [22, 10, 6, 2, 19, 30, 27]

e = 5 d = 4 [19, 10, 6, 2, 22, 30, 27]

e = 1 d = 3 [19, 10, 6, 2, 22, 30, 27]

Exemplo (Funções)

● Execução 4

```
def particiona(lista, e, d) :  
    valor_pivo = lista[e]  
    pos_pivo = e  
    e += 1  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    while e < d :  
        while e <= d and valor_pivo >= lista[e] :  
            e += 1  
        while e <= d and valor_pivo <= lista[d] :  
            d -= 1  
        if e > d :  
            break  
        lista[e], lista[d] = lista[d], lista[e]  
        print("e =", e, "d =", d, lista)  
    lista[pos_pivo], lista[d] = lista[d], lista[pos_pivo]  
    print("e =", e, "d =", d, lista)  
    return d
```

e = 1 d = 6 [22, 10, 6, 30, 19, 2, 27]

e = 3 d = 5 [22, 10, 6, 2, 19, 30, 27]

e = 5 d = 4 [19, 10, 6, 2, 22, 30, 27]

e = 1 d = 3 [19, 10, 6, 2, 22, 30, 27]

e = 4 d = 3 [2, 10, 6, 19, 22, 30, 27]

ponto1 = 4 ponto2 = 3

Exemplo (Recursividade)

- João agora está estudando recursão e elaborou nova série de testes. Como na questão 1, você deve escrever a saída do programa ou indicar “Nada será escrito”. Caso algum erro seja encontrado, indique o motivo e marque na coluna da esquerda a linha em que ele ocorre. Você também deve indicar claramente se o programa tiver entrado em loop.

Exemplo (Recursividade)

— — —

Programa	O que será escrito
<pre>def rec(n): print("n =", n) if n == 1 or n == 0: return n rec(n-3) rec(9)</pre>	<pre>n = 9 n = 6 n = 3 n = 0</pre>
<pre>def rec(n): if (n >= 2): return n r = rec(n+1) + rec(n+2) print ("n =", n, "r =", r) return r rec(0)</pre>	<pre>n = 1 r = 5 n = 0 r = 7</pre>
<pre>def rec(n): if n < 2 : n += 1 return n + rec (n+1) rec(0)</pre>	<pre>Nada será escrito Loop infinito (comentário sobre estouro de pilha não é obrigatório)</pre>

Exemplo (Recursividade)

- João também fez testes para comparar versões recursivas e iterativas (não recursivas) dos mesmos algoritmos. Seguindo esta ideia, complete a tabela abaixo, escrevendo a versão iterativa do código à esquerda.

Versão recursiva	Versão iterativa
<pre>def rec(n): print(n) if n == 0: return 0 else: return n + rec(n-1)</pre>	<pre>def iterativa(n) : aux = 0 while (n >= 0) : print(n) aux += n n = n-1 return aux ou def iterativa(n) : aux = 0 for i in range(n,-1,-1) : print(i) aux += i return aux</pre>

Exercícios

II revisão ...

Exercício (A18: cópia de listas)

Ref. A28, ex3_clickers_A16-Q34.py, cópia de listas via atribuição `lista_a = lista_b`

Em Python, uma cópia de lista via atribuição simples apenas gera uma referência à mesma estrutura em memória. Assim, qualquer modificação à `lista_a`, gera a mesma modificação na `lista_b`

para gerar cópias independentes, use

1. **Slicing** > `b = a[:]`

2. **Cópia via** `list`

```
a = [0,1,2]
```

```
b = list(a)
```

3. **Via método** `copy`

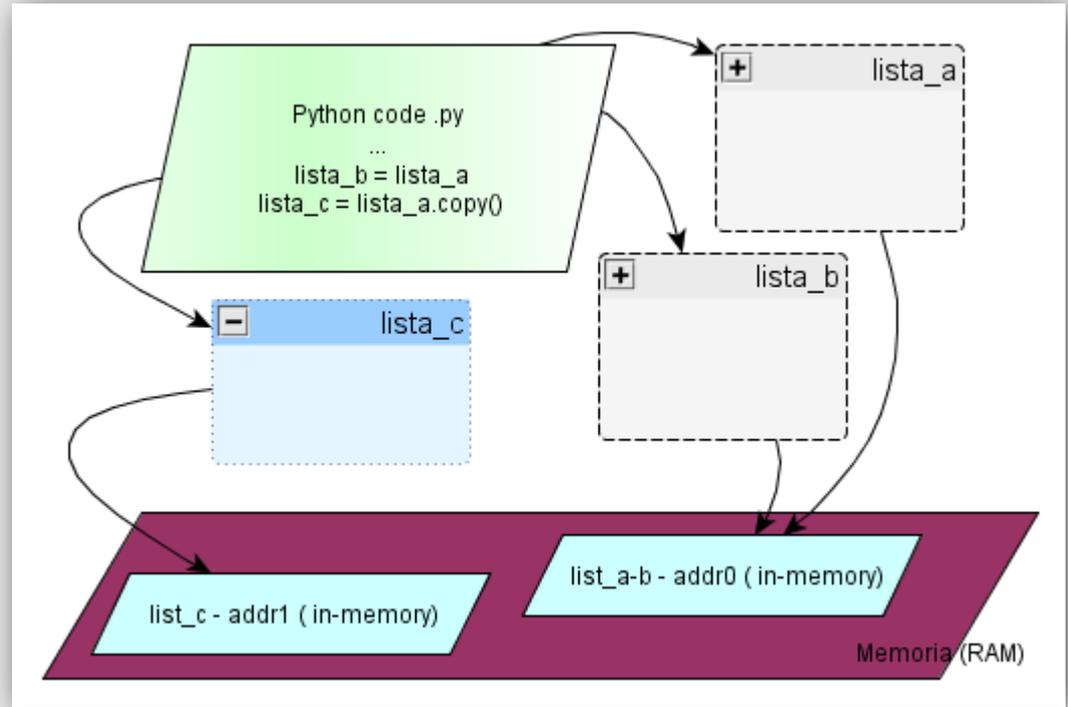
```
a = [0, 1, 2]
```

```
b = a.copy()
```

```
#cópia de listas via atribuição simples
def adicionaElem(lista,elem):
    lista.append(elem); return lista
# main
lista_a = [20,30]
lista_b = lista_a
adicionaElem(lista_b, 40)
lista_b[0]=-1;lista_b[1]=-2;lista_b[0]=-3
print("la: ",lista_a); print("lb: ",lista_b)
>> la: [-1, -2, -3]
>> lb: [-1, -2, -3]
```

Cópia de listas em Python

```
-----  
# copia de listas via  
# 1. atribuição simples  
lista_a = [0,1,2]  
lista_b = lista_a  
# as 2 listas referenciam a  
# mesma posição de memória  
  
# 2. cópia via método copy  
# são geradas cópias  
# independentes, localizadas  
# em posições de memória  
# diferentes (shallow copy)  
  
lista_c = lista_a.copy()
```



Exercício (A15: Tuplas, Dicionários)

```
# definindo tuplas; tupla1 = ('setembro', 26, 9, 2018); tupla2 = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
print ( ...); print(len(tupla1)); print(tupla1[1:3]), ... ;
```

1. dados da tupla 1.

```
length of 'tupla1' is : 4
```

```
tupla1 is : ('setembro', 26, 9, 2018)
```

2. dados da tupla 2.

```
length of 'tupla2' is : 7
```

```
tupla2 is : (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
```

```
#definindo lista de tuplas
# ex.
lista_de_tuplas=[ ];
lista_de_tuplas.append((18,20))
lista_de_tuplas.append((novembro,25))
print(lista_de_tuplas)

> [(18,20), ('setembro',25)]
```

Exercício (A15: Tuplas, Dicionários)

```
# 1. definindo dicionário; e percorrendo as chaves na sequencia
```

```
RA = {"Liz": 229874, "Hugo":215793,"Sofia":199745}
```

```
for i in RA:
```

```
    print (i)
```

```
1. Sofia, Liz, Hugo
```

```
# 2. Verificando se há chaves no dic.
```

```
A1 = "Sofia" in RA
```

```
A2 = "Aline" in RA
```

```
print(A1, A2) > True, False
```

```
print(RA["Hugo"]) > 215739
```

```
# verificando pares (KEY, VALUE), get
```

```
# uso : get(key)
```

```
# ex.percorrendo os pares do dicion.
```

```
RA.get("Hugo") > 215793
```

```
for i, j in RA.items():
```

```
    print(i,j,sep=' ')
```

```
# saída do loop acima
```

```
➤ Sofia 199745
```

```
➤ Liz 229874
```

```
➤ Hugo 215793
```

Exemplos (A16: Funções)

Há duas formas ou estruturas para uso e definição de funções em Python

#1. funções declaradas antes do seu uso no programa principal

```
def funcao_nome(parametros ou argumentos):
```

```
    corpo/comandos da função
```

```
    return <valor/variavel de retorno>
```

```
# programa principal (aqui e onde a funcao_nome eh invocada)
```

```
    funcao_nome(x, y, ...)
```

#2. funções declaradas posteriormente, a função **main** é declarada no inicio

```
def main()
```

```
def funcao_f1(parametros da funcao f1)
```

```
def funcao_f2 (parametros da funcao f2)
```

```
# programa principal (aqui eh invocada a funcao progrma principal > main)
```

```
main()
```

Exemplos (A16: funções)

Revisar exercício sld. 30 e 31, present. Aula 16

```
def leNota (num) :  
    notas = []  
    ...  
    return  
  
def calculaMedia (notas) :  
    soma = 0  
    ...  
    return  
  
# comandos do programa principal  
n=int(input("digitar numero de notas"))  
notas = leNota(n)  
Media = calculaMedia(notas)
```

```
# funcao 0. def. programa principal  
def main() :  
    n = int(input("digitar notas"))  
    notas = leNota(n)  
    media = calculaMedia(notas)  
    ....  
  
# funcao 1. def. leitura de notas  
def leNota (num) :  
    notas = [ ]  
    ....  
  
# funcao 2. def. calcula media  
def calculaMedia(notas) :  
    soma = 0  
    ....  
  
# programa principal (execucao)  
main()
```

Exemplos (A17: funções, var. globais e locais)

```
# definicao e uso de variaveis globais; escopo: todo o programa
def leNota(num):
x=0 # variavel x local a func. leNota
    notas = [x]
    ...
def calculaM(notas):
y=1 # variavel y local a func. calculaM
    soma = y
    ...

# programa principal, var. global x e z
x=4;z=2 # x e z: globais, criadas fora funções
notas = leNota(z)
Media = calculaM(notas)
print(x) # sera impresso valor 4 (global)
```

```
# funcao 0. def. programa principal
def main():
# aqui z esta restrita a funcao main
# x eh uma variavel global
    x=5; z = int(input("digitar notas"))
    notas = leNota(z)
    media = calculaMedia(notas)
    ....
# funcao 1. def. leitura de notas
def leNota(num):
    global x
    notas = [ ]
    x=0 # x eh global ...
# funcao 2. def. calcula media
def calculaMedia(notas):
    soma = 0
    ....
# programa principal (execucao)
main() > imprime x = 0 !!
```

A18: Matrizes e Vetores multi-dimensionais

- Inicialização de uma matriz de dimensões $l \times c$ vazia utilizando listas.
- Exemplo de uma matriz 3 x 4 (com elementos inicialmente vazios):

```
mat = [[] for i in range(3)]  
#dentro da lista externa criam-se 3 listas vazias []  
mat  
[[], [], []]
```

- Assim, em “mat”, cada lista interna representa uma linha da matriz i.e.,
 - `[[a01,a02,a03], [a11, a12, a13], [a21,a22,a23]]`

A18: Matriz e Vetores multi-dimensionais

- Ex. Criar matriz 3 x 4 onde cada posição (i, j) contém o valor de $i * j$.

	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	4	6

A18: Matriz e Vetores multi-dimensionais

- Criar matriz 3 x 4 onde cada posição (i, j) contém o valor de $i * j$.

```
mat = []
for i in range(3): # para cada linha de 0 ate 2
    l = [] # linha começa vazia
    for j in range(4): # para cada coluna de 0 ate 3
        l.append(i*j) # preenche colunas da linha I
    mat.append(l) # adiciona linha na matriz
print(mat)
```

```
[[0, 0, 0, 0], [0, 1, 2, 3], [0, 2, 4, 6]]
```

Exemplo de Declaração de Matriz

- Obtendo o mesmo resultado utilizando compreensão de listas:

```
mat = [[i*j for j in range(4)] for i in range(3)]  
print(mat)
```

```
[[0, 0, 0, 0], [0, 1, 2, 3], [0, 2, 4, 6]]
```

Exercício (A18: Matrizes e Vetores multi-D)

Uso de bibliotecas NumPy (Python)

```
# Ex. Array 3x3
import numpy as np
b = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
print(b.ndim)
print(b.size) print(b)

# re-arrange/reshape
a= np.arange(10)
print(a)
A = np.arange(10).reshape(2,5)
print(a)
```

Uso de bibliotecas NumPy (Python Se M_i é uma matriz n-dimensional)

Ex. mult. $K_0 * M_0, M_1 + M_2, \dots$

uso de numpy

```
import numpy as np
a = np.array([[1,2],[4,5]])
print(a.ndim)
b = np.array([[7,8],[2,0]])
c = np.dot(a,b)
c= a*b          [[11  8]
(matricial)     [38 32]]
```

Exemplos RegEx

ref. apresentação orig. Aula 28

Exemplos Algoritmos de Ordenação

BubbleSort

InsertionSort

ref. apresentação orig. em Aula 28

Aula 20

Ordenação:

➤ Bubble Sort

lista = [3,2,9,7,5,1,8,4]

[A20-Q7] Qual será o conteúdo da lista após uma iteração do algoritmo Bubble Sort?

Índice i percorre todas as posições de 0 a tam-2,
trocando lista[i+1] com lista[i] se
lista[i] > lista [i+1]

```
lista = [3,2,9,7,5,1,8,4]
```

[A20-Q7] Qual será o conteúdo da lista após uma iteração do algoritmo Bubble Sort?

Índice i percorre todas as posições de 0 a $\text{tam}-2$, trocando $\text{lista}[i+1]$ com $\text{lista}[i]$ se $\text{lista}[i] > \text{lista}[i+1]$

A

```
lista = [3,2,9,7,5,1,8,4]
```

C

```
lista = [1,2,3,4,5,7,8,9]
```

E

```
lista =  
[1,2,3,7,5,8,4,9]
```

B

```
lista = [2,3,7,5,1,8,4,9]
```

D

```
lista = [2,3,5,7,1,8,4,9]
```

lista = [3,2,9,7,5,1,8,4]

[A20-Q7] Qual será o conteúdo da lista após uma iteração do algoritmo Bubble Sort?

Índice i percorre todas as posições de 0 a tam-2, trocando lista[i+1] com lista[i] se $\text{lista}[i] > \text{lista}[i+1]$

A

lista = [3,2,9,7,5,1,8,4]

C

lista = [1,2,3,4,5,7,8,9]

E

lista =
[1,2,3,7,5,8,4,9]

B

lista = [2,3,7,5,1,8,4,9]

D

lista = [2,3,5,7,1,8,4,9]

lista =

~~[25, 20, 15, 10, 3, 2, 30, 35, 39, 40, 55, 9, 7, 60, 80, 5, 1, 8, 4]~~

[A20-Q9] Qual será o conteúdo das 4 últimas posições da lista após 4 iterações do Bubble Sort?

lista =

~~[25,20,15,10,3,2,30,35,39,40,55,9,7,60,80,5,1,8,4]~~

[A20-Q9] Qual será o conteúdo das 4 últimas posições da lista após 4 iterações do Bubble Sort?

A

lista = [...,5,1,8,80]

C

lista = [...,40,55,60,80]

B

lista = [..., 50,55,60,80]

D

lista = [...,39,40,55,60]

D

lista = [...,55,40,60,80]

lista =

~~[25,20,15,10,3,2,30,35,39,40,55,9,7,60,80,5,1,8,4]~~

[A20-Q9] Qual será o conteúdo das 4 últimas posições da lista após 4 iterações do Bubble Sort?

A

lista = [...,5,1,8,80]

B

lista = [..., 50,55,60,80]

C

lista = [...,40,55,60,80]

D

lista = [...,39,40,55,60]

D

lista = [...,55,40,60,80]

Aula 21

Ordenação:

➤ Insertion Sort

[A21-Q1] Este programa implementa o Insertion Sort. Quais linhas **obrigatoriamente** devem ser removidas para que o programa funcione como esperado?

```
a21_e01.py (no symbol selected)
1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 i = 1
3 ▼ for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6 ▼     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         lista[local] = lista[local-1]
8         local = local - 1
9         lista[local] = elem
10     i = i + 1
11 print("Lista ordenada = ", lista)
```

```
1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 i = 1
3 ▼ for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6 ▼     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         lista[local] = lista[local-1]
8         local = local - 1
9     lista[local] = elem
10     i = i + 1
11 print("Lista ordenada = ", lista)
```

A

Nenhuma
linha. O
programa
funciona
corretament
e assim.

B

Linha 2

C

Linha 10

D

Linha 2 e
Linha 10

E

Linha 8

```

1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 i = 1
3 ▼ for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6 ▼     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         lista[local] = lista[local-1]
8         local = local - 1
9     lista[local] = elem
10    i = i + 1
11 print("Lista ordenada = ", lista)

```

A

Nenhuma
linha. O
programa
funciona
corretament
e assim.

B

Linha 2

C

Linha 10

D

Linha 2 e
Linha 10

E

Linha 8

Implementação correta do
Insertion Sort.

```
1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 deslocamento = 0
3 for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         deslocamento += 1
8         lista[local] = lista[local-1]
9         local = local - 1
10    lista[local] = elem
11 print(deslocamento)
```

```
1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 deslocamento = 0
3 for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         deslocamento += 1
8         lista[local] = lista[local-1]
9         local = local - 1
10    lista[local] = elem
11 print(deslocamento)
```

A

10

B

13

C

15

D

17

E

20

```
1 lista = [7, 8, 5, 2, 4, 6, 3]
2 deslocamento = 0
3 for i in range(1, len(lista)):
4     elem = lista[i]
5     local = i
6     while (local != 0 and lista[local-1] > elem):
7         deslocamento += 1
8         lista[local] = lista[local-1]
9         local = local - 1
10    lista[local] = elem
11 print(deslocamento)
```

A

10

B

13

C

15

D

17

E

20

Exemplos Algoritmos de Busca

Sequencial

Binária

ref. apresentação orig. em Aula 28

Aula 22

Busca:

- Sequencial
- Binária

```
◀ ▶ a22_q1.py (no symbol selected)
1 ▼ def buscaSequencial(lista, chave):
2 ▼     for i in range(len(lista)):
3 ▼         if lista[i] == chave:
4 ▾             return i
5     #Só executa essa linha se não achou a chave!
6 ▾     return -1
7
8     chave = -1
9     lista = [0, -1, 5, 2, 4, 6, 3]
10    pos = buscaSequencial(lista, chave)
11 ▼    if (pos == -1):
12 ▾        print ("Não")
13 ▼    else :
14 ▾        print ("Pos = ", pos)
```

```
1 def buscaSequencial(lista, chave):
2     for i in range(len(lista)):
3         if lista[i] == chave:
4             return i
5     #Só executa essa linha se não achou a chave!
6     return -1
7
8 chave = -1
9 lista = [0, -1, 5, 2, 4, 6, 3]
10 pos = buscaSequencial(lista, chave)
11 if (pos == -1):
12     print ("Não")
13 else :
14     print ("Pos = ", pos)
```

A

Não irá
compilar.

B

Não

C

Pos = 0

D

Pos = -1

E

Pos = 1

```
a22_q1.py (no symbol selected)
1 def buscaSequencial(lista, chave):
2     for i in range(len(lista)):
3         if lista[i] == chave:
4             return i
5     #Só executa essa linha se não achou a chave!
6     return -1
7
8 chave = -1
9 lista = [0, -1, 5, 2, 4, 6, 3]
10 pos = buscaSequencial(lista, chave)
11 if (pos == -1):
12     print ("Não")
13 else :
14     print ("Pos = ", pos)
```

A

Não irá
compilar.

B

Não

C

Pos = 0

D

Pos = -1

E

Pos = 1

```
23 lista = [2, 5, 6, 8, 10, 12]
24 chave = 
25 pos = buscaBinaria (lista, chave)
26 ▼ if (pos == -1):
27   -     print ("Chave ", chave, " nao existe")
28 ▼ else:
29   -     print ("Pos = ", pos)
```

```
[wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$ python3 binary.py
inicio = 0 fim = 5 meio = 2
inicio = 3 fim = 5 meio = 4
Pos = 4
wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$
```

```
23 lista = [2, 5, 6, 8, 10, 12]
24 chave = 
25 pos = buscaBinaria (lista, chave)
26 ▼ if (pos == -1):
27   -     print ("Chave ", chave, " nao existe")
28 ▼ else:
29   -     print ("Pos = ", pos)
```

```
wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$ python3 binary.py
inicio = 0 fim = 5 meio = 2
inicio = 3 fim = 5 meio = 4
Pos = 4
wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$
```

A

B

B

D

E

5

6

8

10

12

```
23 lista = [2, 5, 6, 8, 10, 12]
24 chave = 
25 pos = buscaBinaria (lista, chave)
26 ▼ if (pos == -1):
27   -     print ("Chave ", chave, " nao existe")
28 ▼ else:
29   -     print ("Pos = ", pos)
```

```
wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$ python3 binary.py
inicio = 0 fim = 5 meio = 2
inicio = 3 fim = 5 meio = 4
Pos = 4
wifi-177-220-85-182:Downloads Ricardo$
```

A

B

B

D

E

5

6

8

10

12

Exemplos Algoritmos de Ordenação

MergeSort

QuickSort

ref. apresentação orig. em Aula 28

Aula 27

Merge Sort

[A27-Q2] Qual o resultado da fusão (ordenação por intercalação) realizada com as listas abaixo?

2 5 7 11

-1 2 2 2 30

[A27-Q2] Qual o resultado da fusão (ordenação por intercalação) realizada com as listas abaixo?

61

2 5 7 11

-1 2 2 2 30

A

Não é possível fazer a fusão.

B

-1 2 2 2 30

C

-1 2 2 2 2
11 30

D

-1 2 2 2 5
7 11 30

E

-1 2 2 2 2 5
7 11 30

[A27-Q2] Qual o resultado da fusão (ordenação por intercalação) realizada com as listas abaixo?

62

2 5 7 11

-1 2 2 2 30

A

Não é possível fazer a fusão.

B

-1 2 2 2 30

C

-1 2 2 2 2
11 30

D

-1 2 2 2 5
7 11 30

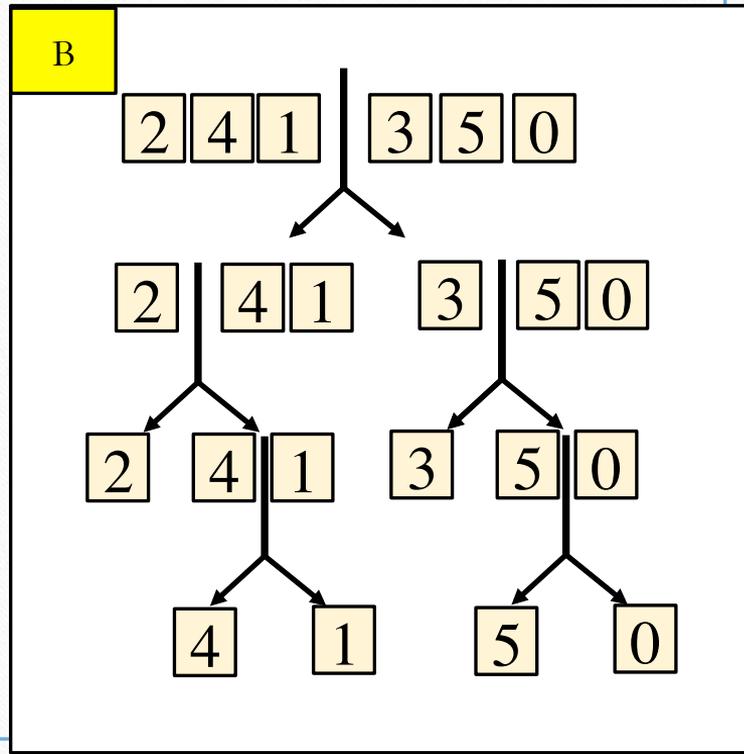
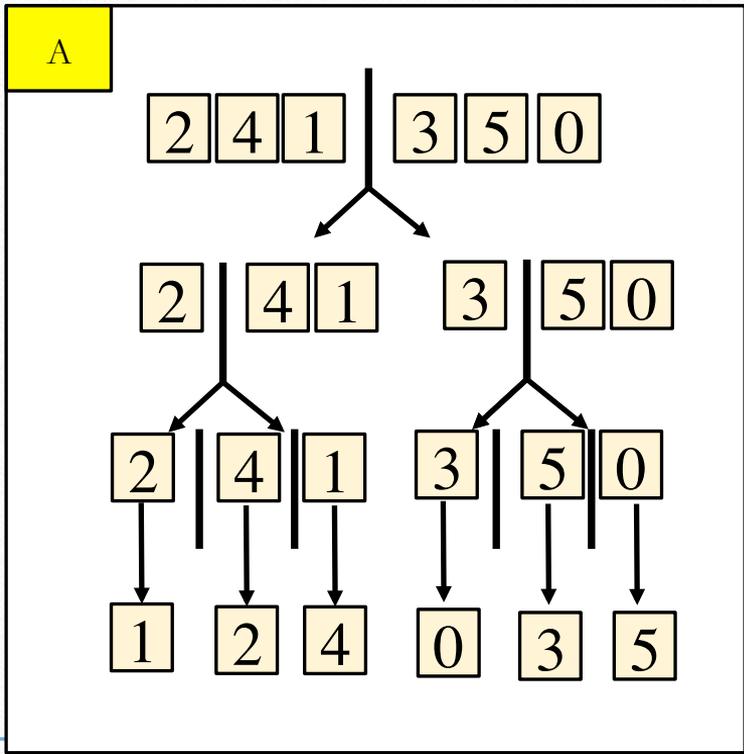
E

-1 2 2 2 2 5
7 11 30

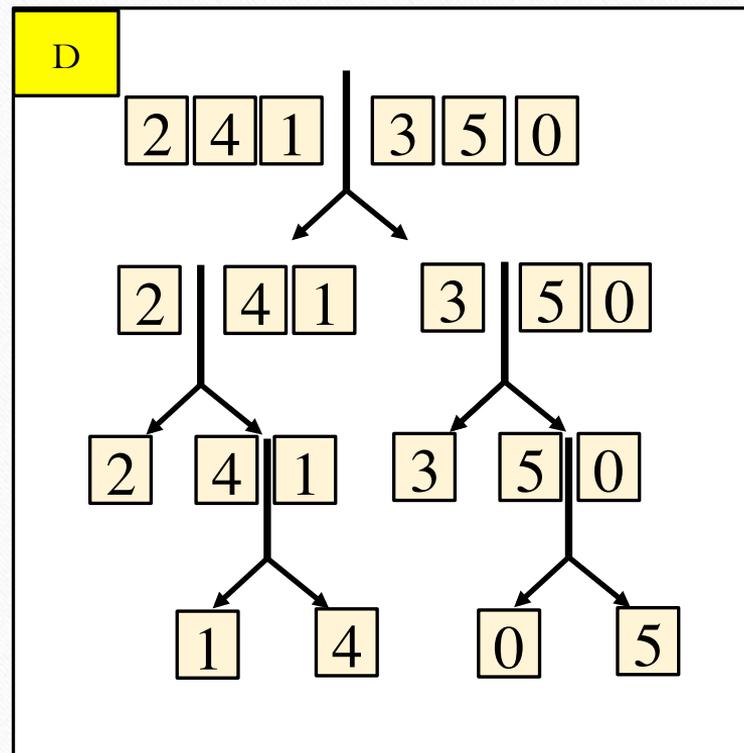
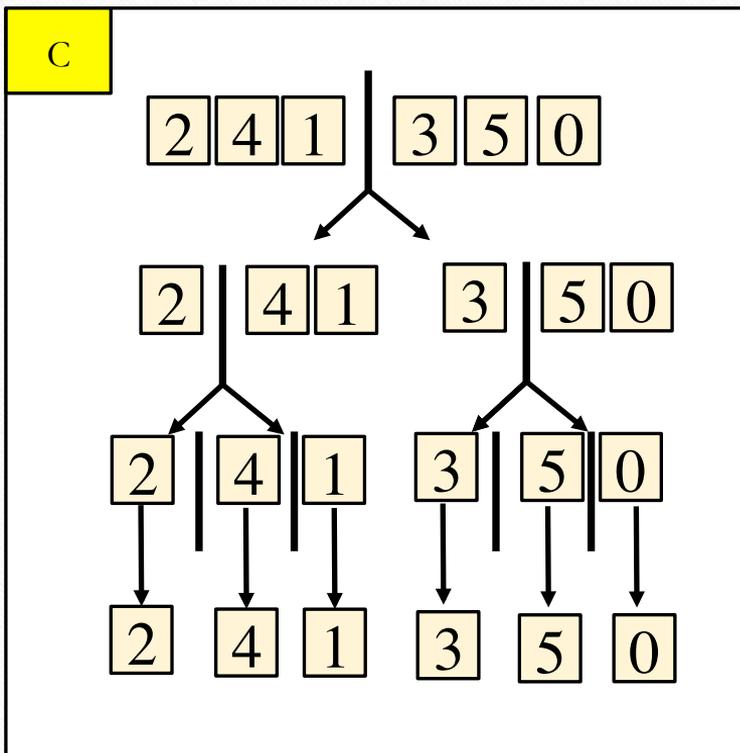
[A27-Q3] Considere a seguinte lista. Qual a árvore gerada considerando-se apenas a fase de Divisão e Chamada Recursiva?

2 4 1 3 5 0

[A27-Q3] Considere a seguinte lista. Qual a árvore gerada considerando-se apenas a fase de Divisão e Chamada Recursiva?

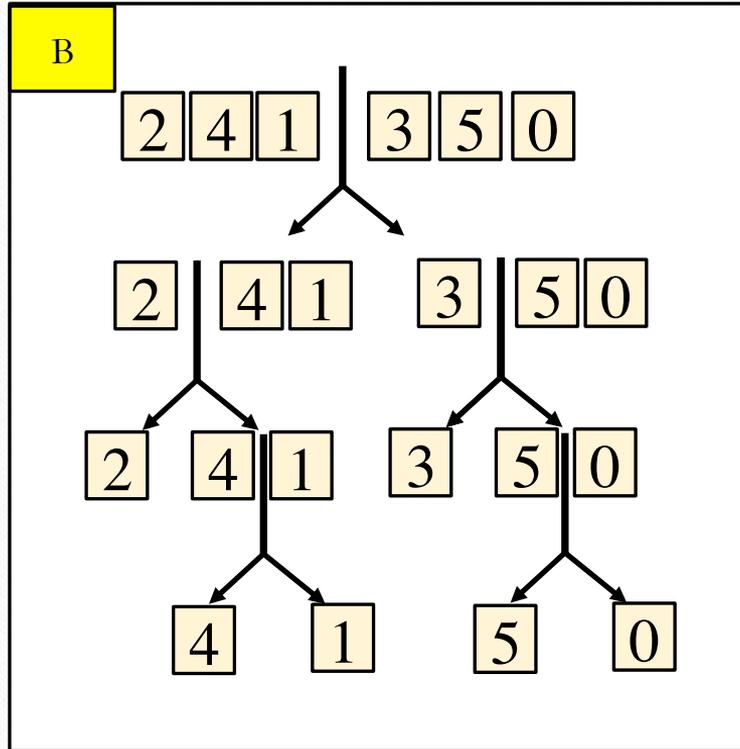


[A27-Q3] Considere a seguinte lista. Qual a árvore gerada considerando-se apenas a fase de Divisão e Chamada Recursiva?



E

Nenhuma das alternativas anteriores.



Aula 28

Quick sort

[A28-Q1] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

8	7	1	2	4	9	3	5	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---

[A28-Q1] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

8 7 1 2 4 9 3 5 6

A

8 7 1 2 4 9 3 5 6
Retornará 6

C

1 2 3 4 5 6 7 8
Retornará 5

E

9 1 2 4 3 8 5 7 6
Retornará 5

B

5 1 2 4 3 8 9 7 6
Retornará 5

D

6 5 1 2 4 3 9 7 8
Retornará 6

[A28-Q1] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

8 7 1 2 4 9 3 5 6

A

8 7 1 2 4 9 3 5 6
Retornará 6

C

1 2 3 4 5 6 7 8
Retornará 5

E

5 1 2 4 3 8 9 7 6
Retornará 6

B

5 1 2 4 3 8 9 7 6
Retornará 5

6 5 1 2 4 3 9 7 8
Retornará 6

[A28-Q2] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

- 9
- 0
- 8
- 1
- 7
- 2
- 6
- 3
- 4

A
4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 4

C
0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 4

E
0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 6

B
4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 5

D
0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 5

[A28-Q2] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

9 0 8 1 7 2 6 3 4

A

4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 4

C

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 4

E

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 6

B

4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 5

D

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 5

[A28-Q2] Considere a seguinte lista. Qual será a lista após a chamada da função *particiona*, e qual será o valor retornado?

9 0 8 1 7 2 6 3 4

A

4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 4

C

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 4

E

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 6

B

4 0 3 1 2 7 6 8 9
Retornará 5

D

0 4 1 3 2 7 6 9 8
Retornará 5

Referências & Exercícios

- <https://http://www.algoritnosempython.com.br/capitulos/pesquisa-ordenacao/pesquisa-binaria>
- <https://panda.ime.usp.br/aulasPython/static/aulasPython/aula23.html>
- <http://interactivepython.org/runestone/static/pythonds/SortSearch/TheBubbleSort.html>
- <http://interactivepython.org/courselib/static/pythonds/SortSearch/TheInsertionSort.html>
- <http://interactivepython.org/courselib/static/pythonds/SortSearch/TheMergeSort.html>
- <http://interactivepython.org/courselib/static/pythonds/SortSearch/TheQuickSort.html>

Apresentação original com exercícios interativos (aula 28), do prof. Ricardo Caceffo em :
https://ic.unicamp.br/~mjara.perez/mc102-z_html/mc102-z/Clickers_revisao-P2_Aula28.pdf

Tópicos principais

Listas, Tuplas, Dicionários, RegEx: Expressões Regulares,

Algoritmos de Busca Binária e Sequencial

Ordenação: selection Sort, BubbleSort, Insertion Sort, MergeSort, QuickSort