

1. Faça uma implementação do SelectionSort para listas ligadas.

```
p_no selection_sort(p_no lista) {
    p_no t, max, ant, ordenado = NULL;
    while(lista != NULL) {
        /*encontra o maximo*/
        max = lista;
        ant = NULL;
        for (t = lista; t->prox != NULL; t = t->prox) {
            if (t->prox->dado > max->dado) {
                max = t->prox;
                ant = t;
            }
        }
        /*tira da lista*/
        if(ant != NULL)
            ant->prox = max->prox;
        else
            lista = max->prox;
        /*insere no comeco da lista ordenada*/
        max->prox = ordenado;
        ordenado = max;
    }
    return ordenado;
}
```

2. Mostre um esquema para tornar qualquer algoritmo em um algoritmo estável. Quanto espaço e tempo adicional é necessário para o seu esquema?

Discussão em sala.

3. Crie uma versão iterativa de desce_no_heap

```
void desce_no_heap_iterativo(FilaP *fp, int k) {
    int filho = FILHO_ESQUERDO(k);
    while (filho < fp->n) {
        if (filho < fp->n - 1 && fp->v[filho].chave < fp->v[filho+1].chave)
            filho++;
        if (fp->v[k].chave < fp->v[filho].chave) {
            troca(&fp->v[k], &fp->v[filho]);
            k = filho;
            filho = FILHO_ESQUERDO(k);
        } else
            break;
    }
}
```

4. Em `desce_no_heap` trocamos um elemento com um de seus filhos e depois com um de seus netos, e assim por diante. Modifique as versões iterativas das duas funções para diminuir o número de atribuições (como feito no `InsertionSort`).

```
void desce_no_heap(FilaP *fp, int k) {
    Item t = fp->v[k];
    int filho = FILHO_ESQUERDO(k);
    while (filho < fp->n) {
        if (filho < fp->n - 1 && fp->v[filho].chave < fp->v[filho+1].chave)
            filho++;
        if (t.chave < fp->v[filho].chave) {
            fp->v[k] = fp->v[filho];
            k = filho;
            filho = FILHO_ESQUERDO(k);
        } else
            break;
    }
    fp->v[k] = t;
}
```

5. Mostre que o heapsort não é estável.

Basta simular o heapsort para 0, 1, 1, 2.

6. Mostre que o quicksort não é estável.

Basta simular o quicksort para 1, 1, 2, 0.

7. Argumente que o mergesort é estável.

Discussão em sala de aula

8. Suponha que você tenha um heap de máximo com todos os elementos distintos e com n elementos. Quais são as posições possíveis que o elemento mínimo pode ocupar nesse vetor?

Discussão em sala de aula