

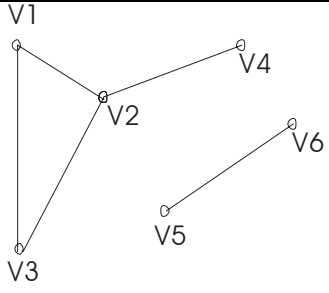
**MO640 – Biologia Computacional**  
**Prof. João Meidanis**  
**Ata de Exercícios - 21/03/2005**

Exercícios retirados do livro: SETUBAL, J. C.; MEIDANIS, J. *Introduction to Computational Molecular Biology*. PWS Publishing Company, 1997 páginas 43 e 44.

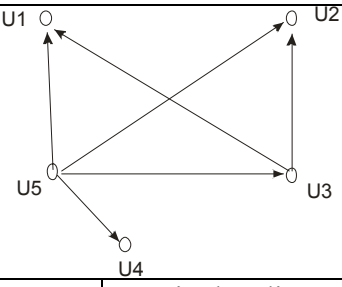
**6. Dê a matriz e a lista de adjacência para os grafos da figura 2.1.**

**R:**

**Grafo a (não orientado)**

																																																		
<p><b>Lista de Adjacência:</b></p> <pre>v1 -&gt; v2 , v3 v2 -&gt; v1 , v3 , v4 v3 -&gt; v1 , v2 v4 -&gt; v2 v5 -&gt; v6 v6 -&gt; v5</pre>	<p><b>Matriz de adjacência:</b></p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>v1</th> <th>v2</th> <th>v3</th> <th>v4</th> <th>v5</th> <th>v6</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>v1</th> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>v2</th> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>v3</th> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>v4</th> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>v5</th> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <th>v6</th> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>		v1	v2	v3	v4	v5	v6	v1	0	1	1	0	0	0	v2	1	0	1	1	0	0	v3	1	1	0	0	0	0	v4	0	1	0	0	0	0	v5	0	0	0	0	0	1	v6	0	0	0	0	1	0
	v1	v2	v3	v4	v5	v6																																												
v1	0	1	1	0	0	0																																												
v2	1	0	1	1	0	0																																												
v3	1	1	0	0	0	0																																												
v4	0	1	0	0	0	0																																												
v5	0	0	0	0	0	1																																												
v6	0	0	0	0	1	0																																												

**Grafo b (orientado)**

																																					
<p><b>Lista de Adjacência:</b></p> <pre>u1 nil u2 nil u3 -&gt;u1 , u2 u4 nil u5 -&gt; u1 , u2 , u3 , u4</pre>	<p><b>Matriz de adjacência:</b></p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>u1</th> <th>u2</th> <th>u3</th> <th>u4</th> <th>u5</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>u1</th> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>u2</th> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>u3</th> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>u4</th> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <th>u5</th> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>		u1	u2	u3	u4	u5	u1	0	0	0	0	0	u2	0	0	0	0	0	u3	1	1	0	0	0	u4	0	0	0	0	0	u5	1	1	1	1	0
	u1	u2	u3	u4	u5																																
u1	0	0	0	0	0																																
u2	0	0	0	0	0																																
u3	1	1	0	0	0																																
u4	0	0	0	0	0																																
u5	1	1	1	1	0																																

**8. Sejam dois algoritmos  $A_1$  e  $A_2$  para um mesmo problema cujo parâmetro  $n$  define o tamanho. Se  $A_1$  roda em tempo  $O(n/\log(n))$  e  $A_2$  roda em  $O(\sqrt{n})$  qual é o mais rápido assintoticamente?**

R.:

A divisão da complexidade de  $A_1$  pela de  $A_2$ , tende a infinito quando  $n$  tende a infinito. Assim,  $A_2$  é mais rápido.

Prova:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n/\log n}{\sqrt{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{\log n \sqrt{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\sqrt{n}}{\log n} =$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{2} n^{-\frac{1}{2}}}{\frac{1}{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{n}}}{\frac{1}{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{\sqrt{n}}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\sqrt{n}}{2} = \infty$$

**9. Leonhard Euler mostrou que um grafo é Euleriano se e somente se ele é conexo e todos os vértices têm grau par. Baseado nesta observação, proponha um algoritmo que encontre um ciclo Euleriano em um grafo caso ele exista.**

R:

Função Ciclo\_Euleriano;

Entrada:  $G(V, E)$

Testa conectividade de  $G$  usando DFS (Depth-First Search) ou BFS (Breadth-First Search)

Testa se todos os nós de  $G$  possuem grau par.

$v \leftarrow$  qualquer vértice de  $V$

Ciclo  $\leftarrow$  Euler ( $V, E, v$ )

Retorna Ciclo

Função Euler ( $V', E', v'$ )

$P \leftarrow$  Encontra\_Ciclo ( $V', E', v'$ ) //Encontra um ciclo iniciando em  $v'$

Apaga de  $E'$  as arestas em  $P$ .

Seja  $H$  o sub-grafo restante que pode não ser mais conexo:

- todos os vértices de  $H$  terão grau par

-  $H$  será composto de  $H_1 (V_1, E_1), \dots, H_n (V_n, E_n)$  sub-componentes conexos.

Seja  $v_i$  um vértice em  $P$  e em  $V_i$

Para  $i = 1$  até  $n$

$C \leftarrow$  Euler ( $V_i, E_i, v_i$ )

$P \leftarrow$  Junção ( $C, P, v_i$ ) // Junção de  $C$  e  $P$  em  $v_i$

Fim Para

$C \leftarrow P$

Retorna  $C$

Fim Função

**14. Suponha um problema  $X$  de complexidade desconhecida. Você tem sucesso em reduzi-lo a um problema NP-Completo conhecido. O que se pode dizer sobre a complexidade de  $X$ ?**

R: Se a redução for polinomial, pode-se dizer que  $X$  pertence à NP.

Anotador(a): Renato Hirata