

# Elementos de Álgebra

## Ata de aula - 27/10/2004

Miguel Galves

### 1 Permutação

Uma permutação  $\delta$  sobre um conjunto  $S$  é uma função bijetora que mapeia os elementos do conjunto em outros.

Uma forma de representar um mapeamento é a seguinte:

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ \delta(x_1) & \delta(x_2) & \dots & \delta(x_n) \end{pmatrix}$$

onde a primeira linha representa os elementos do conjunto e a segunda linha representa os elementos para os quais eles são mapeados.

### 2 Suporte

Define-se um **suporte** de uma permutação  $\delta$  como sendo o conjunto formado pelos elementos de  $S$  tal que  $x \neq \delta(x)$ . Por exemplo, o suporte de

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

é  $\{3, 4, 2\}$ .

### 3 Ordem

A ordem  $o(\delta)$  de uma permutação  $\delta$  corresponde ao menor número inteiro positivo  $k$  tal que  $\delta^k = 1$ , onde  $\delta^k$  indica o produto de  $k$  permutações iguais a  $\delta$  e 1 indica a identidade.

## 4 Composição

A operação de composição  $\bullet$  de dois mapeamentos  $\delta$  e  $\tau$  produz o mapeamento resultante da aplicação dos mapeamentos em sequência. Por exemplo, se

$$\delta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

e

$$\tau = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

teremos

$$\delta \bullet \tau = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

## 5 Ciclos

Existem permutações especiais chamadas de ciclo. Os elementos  $i$  de um ciclo de tamanho  $n$  são mapeados da seguinte forma:  $i_1 \rightarrow i_2 \rightarrow \dots \rightarrow i_n \rightarrow i_1$ . Pode-se usar uma notação simplificada para mapeamentos com ciclos. Por exemplo:

$$\delta \bullet \tau = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} = (2\ 1\ 4).$$

No exemplo acima, o elemento 3 é mapeado nele mesmo e não faz parte do ciclo, não sendo portanto representado. No caso de termos dois ciclos, o mapeamento fica da seguinte forma:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 & 3 \\ 4 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = (1\ 4)(2\ 3).$$

A notação simplificada em geral de um mapeamento consiste em se decompor o mapeamento em vários ciclos. Se um conjunto tem  $n$  elementos, possui  $n!$  permutações e  $\frac{n!}{k(n-k)!}$  ciclos de tamanho  $k$ .

Pelo corolário 1 do teorema 28, toda permutação pode ser escrita como um produto de 2-ciclos.

## 6 Assinatura e paridade

Define-se  $\epsilon_0$  como sendo a **assinatura** de uma permutação  $\delta$ . Se  $\delta$  é um ciclo, temos que  $\epsilon_0 = (-1)^{r-1}$ , onde  $r$  é o tamanho do ciclo. Para uma permutação em geral, decompõe-se a permutação em ciclos disjuntos, e a assinatura é o produto das assinaturas destes ciclos.

Assim, pode se definir a **paridade** de um mapeamento: se  $\epsilon_0 = 1$  então  $\delta$  é par, e se  $\epsilon_0 = -1$  então  $\delta$  é ímpar. A paridade de uma multiplicação é igual a multiplicação das paridades, e a **Identidade** é par. O conceito de paridade é útil para simplificar algumas análises.