



Página da disciplina: www.ic.unicamp.br/~juliana/cursos/mc833.html

Tópicos a serem cobertos

- Ferramentas de diagnóstico e estatística de redes de computadores
- Modelo cliente-servidor
- Sockets TCP
- Sockets UDP
- Programação de redes de computadores para dispositivos móveis

Horário e local das Aulas: Quintas-feiras, das 10:00 às 12:00 nas salas CC02 e CC03.

Atendimento: Carlos - quintas-feiras das 16:00 às 17:00 na sala 304. Juliana - agendar data e hora por email.

Avaliação. A avaliação será realizada através de tarefas práticas, em laboratório, e trabalhos de implementação.
Seja:

- N (aprox. 10): o número de atividades de laboratório. Atividades para serem realizadas durante a aula de laboratório.
- N_S : o número de atividades de laboratório entregues **com sucesso** (para cada atividade será definido um critério de sucesso).
- FP : fator de participação nas atividades de laboratório.
- T (2 ou 3): o número de trabalhos de implementação.
- M_T : a média das notas dos T trabalhos de implementação.
- M : a média antes do exame.
- E : a nota do exame.
- M_F : a média final.

$$FP = \frac{N_S}{N}$$

M_T = média aritmética das notas dos T trabalhos de implementação.

$$M = M_T \times FP$$

Ficam impedidos de fazer o exame os alunos para os quais $M < 2.5$, os quais ficarão com média final, $M_F = M$. Para todos os demais alunos a média final é obtida por:

$$M_F := \begin{cases} M & \text{se } M \geq 6.0; \\ \frac{M+E}{2}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

O aluno APROVA-SE se sua $M_F \geq 5.0$. Caso contrário, isto é, se sua $M_F < 5.0$, ele REPROVA-SE.

Os alunos devem estar atentos para os seguintes itens:

- O monitor *não* está autorizado a fazer as tarefas junto com os alunos. O papel do monitor é de orientar e tirar dúvidas.
- A ocorrência de fraude implicará em nota *0.0 (zero)* na disciplina para **todos os alunos envolvidos**.

Bibliografia.

- Stevens, R. et al, "Unix Network Programming - The Sockets Networking API- Vol. 1, Third Edition, Prentice-Hall. (principal)
- Comer, D. E. e Stevens, D. L., "Internetworking with TCP/IP - Client-Server Programming and Applications- Vol. 3, Second Edition, Prentice Hall.
- Brian Hall, "Beej's Guide no Network Programming". <http://beej.us/guide/bgnet/>.