

---

# Espalhamento (hashing)

MC 202 EF  
Fernando Vanini  
IC - Unicamp  
Klais Soluções

# Busca por elementos

---

- Dado um conjunto de pares (chave,valor)
  - determinar se uma chave está no conjunto e o valor associado
  - inserir um novo par no conjunto
  - remover um par do conjunto
- Estruturas que podem ser usadas
  - Tabelas simples (vetores ou listas)
  - Árvores de busca
  - Tabelas de espalhamento

# Busca binária

---

- A tabela é um vetor ordenado.
- A cada passo o algoritmo divide o espaço de busca pela metade com base numa comparação.
- Tempo de busca por um elemento:  $O(\log_2 N)$
- Tempo de inserção de um elemento:  $O(N)$
- Tempo de remoção de um elemento:  $O(N)$

# Busca binária

---

```
/******  
    versão recursiva  
*****/  
int binSearch(int a, int tab[],int i,int j){  
    if(i > j) return -1;  
    int k = (i+j)/2;  
    if(a < tab[k]) return binSearch(a,tab,i,k-1);  
    if(a > tab[k]) return binSearch(a,tab,k+1,j);  
    return k;  
}
```

# Busca binária

---

```
/******  
    versão iterativa  
*****/  
int binSearch(int a, int tab[],int i,int j){  
    while (i >= j) {  
        k = (i+j)/2;  
        if(a < tab[k]) j = k-1; else  
        if(a > tab[k]) i = k+1; else  
        return k;  
    }  
    return -1;  
}
```

# Estrutura geral do algoritmo

---

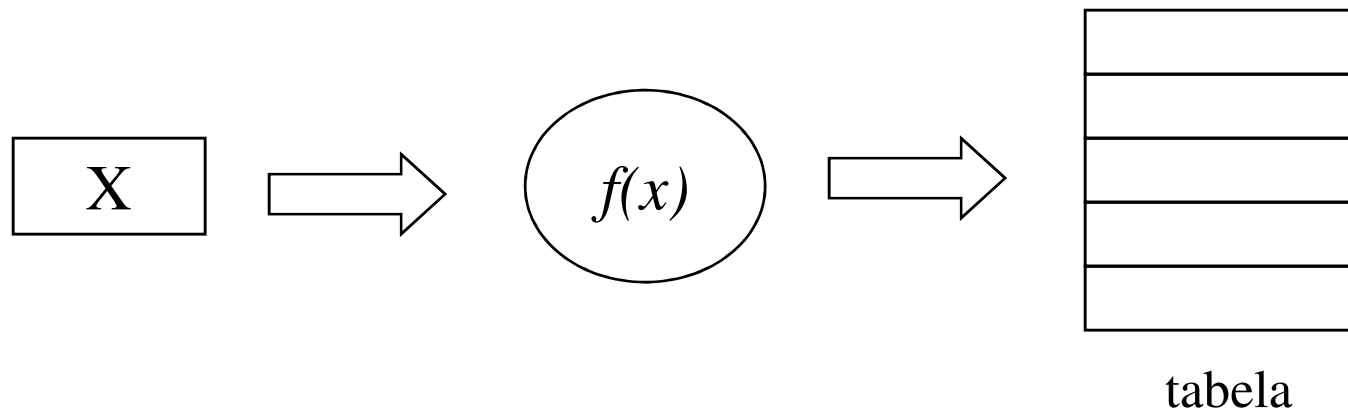
```
função busca(...){  
  enquanto não achou {  
    compare com uma chave da estrutura ;  
    se achou devolva o par (chave,valor) encontrado;  
    senão divida o espaço de busca com base no resultado  
      da comparação;  
  }  
}
```

- esse processo é praticamente o mesmo em todos métodos de busca.
- se a divisão do espaço de busca for balanceada, o tempo de busca é  $O(\log N)$

# Espalhamento (hashing)

---

- Idéia geral: usar uma função  $f(x)$  que associa as chaves do espaço de busca a um conjunto de inteiros entre 0 e  $k-1$ , correspondente ao índice numa tabela contendo os valores sendo procurados.



# Espalhamento (*hashing*)

---

- Principais problemas
  - função de espalhamento adequada
  - que fazer em caso de colisão (chaves  $x$  e  $y$  tais que  $f(x) = f(y)$ ) ?
- Função de espalhamento: características desejáveis:
  - eficiência
  - bom espalhamento



# Um exemplo

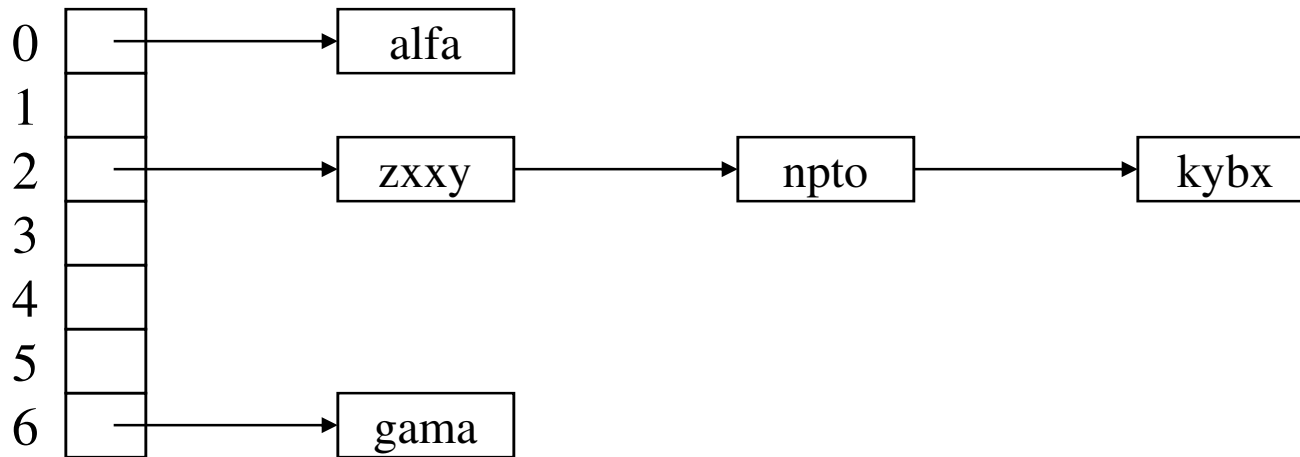
---

```
/******  
função de espalhamento exemplo  
devolve um inteiro entre 0 e 50  
*****/  
int f(char *s){  
    int k = strlen(s);  
    int i, j = 0;  
    for(i=0; i<k; i++) j+=s[i];  
    return j % 51;  
}
```

# Tratamento de colisões

---

- *resizing*: se a taxa de ocupação da tabela excede um limite, aumenta-se o tamanho da tabela.
- encadeamento: manter numa lista ligada as chaves que levam a um mesmo índice na tabela de *hashing*.



**tabela de**  
*hashing*

## *Hashing*: vantagens e desvantagens

---

- Vantagens:
  - algoritmos simples e eficientes para inserção, retirada e busca
- Desvantagens:
  - nenhuma garantia de balanceamento
  - espaço sub-utilizado nas tabelas
  - o grau de espalhamento é sensível à função de *hashing* utilizada e ao tipo de informação usada como chave.

# Referências na web

---

- [http://en.wikipedia.org/wiki/Hash\\_table](http://en.wikipedia.org/wiki/Hash_table)
- <http://www.sparknotes.com/cs/searching/hashtables/section1.html>
- [http://www.cs.auckland.ac.nz/software/AlgAnim/hash\\_tables.html](http://www.cs.auckland.ac.nz/software/AlgAnim/hash_tables.html)
- <http://www.cs.pitt.edu/~kirk/cs1501/animations/Hashing.html>

---

# Espalhamento (hashing)

MC 202 EF  
Fernando Vanini  
IC - Unicamp  
Klais Soluções

# Busca por elementos

---

- Dado um conjunto de pares (chave,valor)
  - determinar se uma chave está no conjunto e o valor associado
  - inserir um novo par no conjunto
  - remover um par do conjunto
- Estruturas que podem ser usadas
  - Tabelas simples (vetores ou listas)
  - Árvores de busca
  - Tabelas de espalhamento

# Busca binária

---

- A tabela é um vetor ordenado.
- A cada passo o algoritmo divide o espaço de busca pela metade com base numa comparação.
- Tempo de busca por um elemento:  $O(\log_2 N)$
- Tempo de inserção de um elemento:  $O(N)$
- Tempo de remoção de um elemento:  $O(N)$

# Busca binária

---

```
/******  
    versão recursiva  
*****/  
int binSearch(int a, int tab[],int i,int j){  
    if(i > j) return -1;  
    int k = (i+j)/2;  
    if(a < tab[k]) return binSearch(a,tab,i,k-1);  
    if(a > tab[k]) return binSearch(a,tab,k+1,j);  
    return k;  
}
```



# Busca binária

---

```
/******  
    versão iterativa  
*****/  
int binSearch(int a, int tab[],int i,int j){  
    while (i >= j) {  
        k = (i+j)/2;  
        if(a < tab[k]) j = k-1; else  
        if(a > tab[k]) i = k+1; else  
        return k;  
    }  
    return -1;  
}
```

# Estrutura geral do algoritmo

---

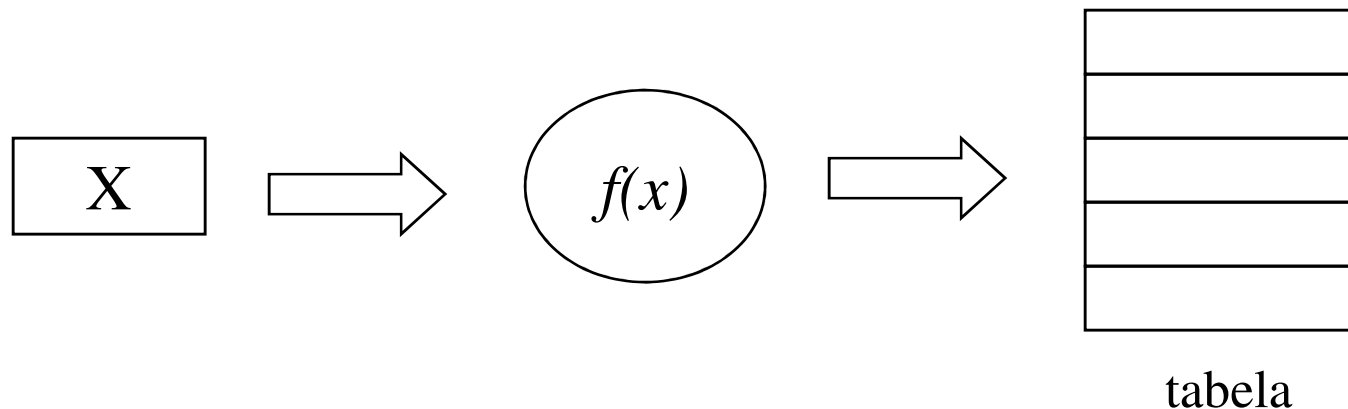
```
função busca(...){  
  enquanto não achou {  
    compare com uma chave da estrutura ;  
    se achou devolva o par (chave,valor) encontrado;  
    senão divida o espaço de busca com base no resultado  
      da comparação;  
  }  
}
```

- esse processo é praticamente o mesmo em todos métodos de busca.
- se a divisão do espaço de busca for balanceada, o tempo de busca é  $O(\log N)$

# Espalhamento (hashing)

---

- Idéia geral: usar uma função  $f(x)$  que associa as chaves do espaço de busca a um conjunto de inteiros entre 0 e  $k-1$ , correspondente ao índice numa tabela contendo os valores sendo procurados.



# Espalhamento (*hashing*)

---

- Principais problemas
  - função de espalhamento adequada
  - que fazer em caso de colisão (chaves  $x$  e  $y$  tais que  $f(x) = f(y)$ ) ?
- Função de espalhamento: características desejáveis:
  - eficiência
  - bom espalhamento

# Um exemplo

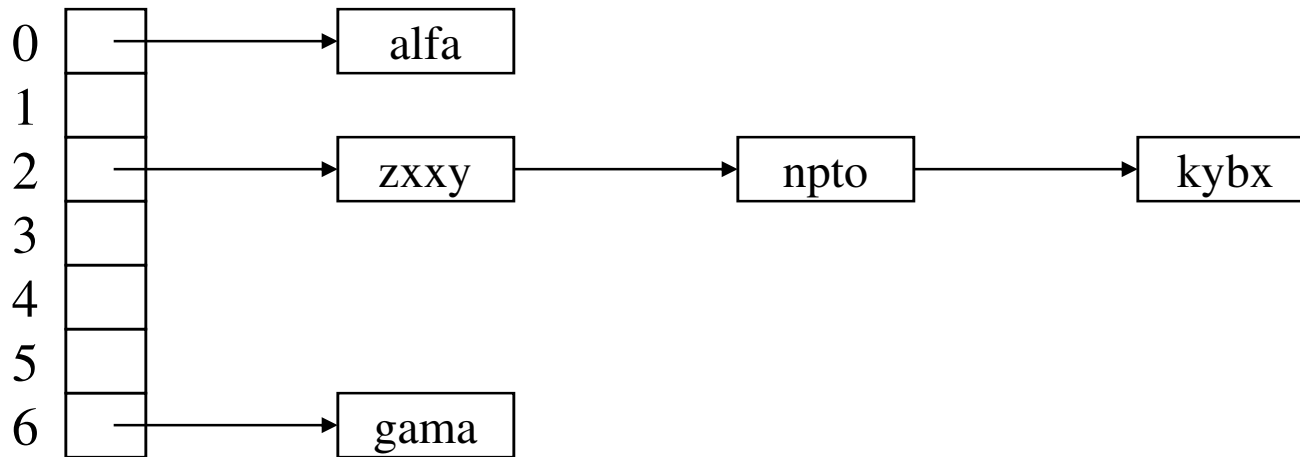
---

```
/******  
função de espalhamento exemplo  
devolve um inteiro entre 0 e 50  
*****/  
int f(char *s){  
    int k = strlen(s);  
    int i, j = 0;  
    for(i=0; i<k; i++) j+=s[i];  
    return j % 51;  
}
```

# Tratamento de colisões

---

- *resizing*: se a taxa de ocupação da tabela excede um limite, aumenta-se o tamanho da tabela.
- encadeamento: manter numa lista ligada as chaves que levam a um mesmo índice na tabela de *hashing*.



**tabela de**  
*hashing*

# *Hashing*: vantagens e desvantagens

---

- Vantagens:
  - algoritmos simples e eficientes para inserção, retirada e busca
- Desvantagens:
  - nenhuma garantia de balanceamento
  - espaço sub-utilizado nas tabelas
  - o grau de espalhamento é sensível à função de *hashing* utilizada e ao tipo de informação usada como chave.

# Referências na web

---

- [http://en.wikipedia.org/wiki/Hash\\_table](http://en.wikipedia.org/wiki/Hash_table)
- <http://www.sparknotes.com/cs/searching/hashtables/section1.html>
- [http://www.cs.auckland.ac.nz/software/AlgAnim/hash\\_tables.html](http://www.cs.auckland.ac.nz/software/AlgAnim/hash_tables.html)
- <http://www.cs.pitt.edu/~kirk/cs1501/animations/Hashing.html>