

O *espaço projetivo orientado*  $\mathbb{T}^3$  consiste de *pontos*, *planos*, e uma relação ternária entre eles:

Pontos: quádruplas  $[w, x, y, z]$  exceto  $[0, 0, 0, 0]$   
 sendo que  $[w', x', y', z']$  e  $[w'', x'', y'', z'']$   
 são o mesmo ponto se e somente se  
 existe  $\alpha > 0$  tal que  
 $w'' = \alpha w', x'' = \alpha x', y'' = \alpha y'$  e  $z'' = \alpha z'$ .

Retas: quádruplas  $\langle \mathcal{W}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}, \mathcal{Z} \rangle$  exceto  
 $\langle 0, 0, 0, 0 \rangle$   
 sendo que  $\langle \mathcal{W}', \mathcal{X}', \mathcal{Y}', \mathcal{Z}' \rangle$  e  $\langle \mathcal{W}'', \mathcal{X}'', \mathcal{Y}'', \mathcal{Z}'' \rangle$   
 são a mesma reta se e somente se  
 existe  $\alpha > 0$  tal que  
 $\mathcal{W}'' = \alpha \mathcal{W}', \mathcal{X}'' = \alpha \mathcal{X}', \mathcal{Y}'' = \alpha \mathcal{Y}'$  e  $\mathcal{Z}'' = \alpha \mathcal{Z}'$ .

Posição ponto-plano:

$$[w, x, y, z] \diamond \langle \mathcal{W}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}, \mathcal{Z} \rangle = \text{sgn}(\mathcal{W}w + \mathcal{X}x + \mathcal{Y}y + \mathcal{Z}z)$$

Toda a geometria projetiva orientada tridimensional segue destas definições.

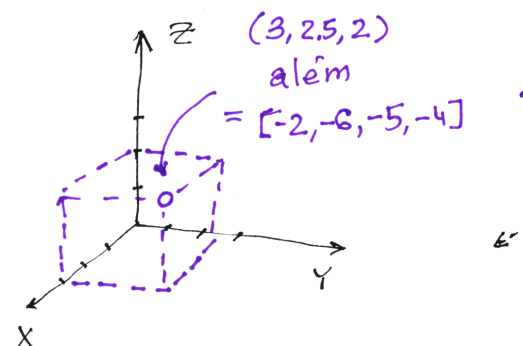
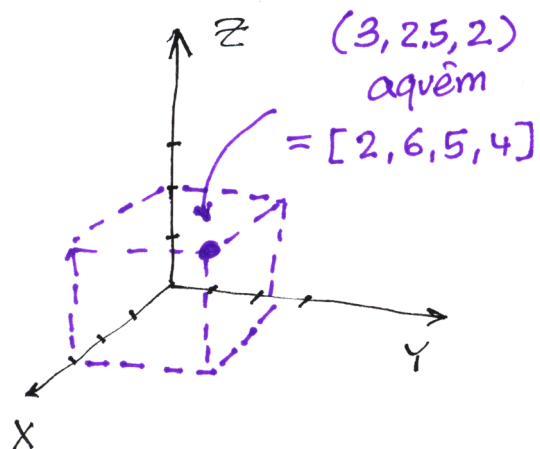
As coordenadas homogêneas de um ponto no espaço são quaisquer quatro números reais  $[w, x, y, z]$ , tais que as coordenadas cartesianas são  $X = x/w$ ,  $Y = y/w$  e  $Z = z/w$ .

Ou seja, se as coordenadas cartesianas são  $(X, Y, Z)$ , as coordenadas homogêneas são  $[w, wX, wY, wZ]$  para qualquer  $w > 0$ . Em particular,  $[1, X, Y, Z]$ .

Convenção:

Cartesianas: parênteses  $(, , )$  e maiúsculas  $X, Y, Z, \dots$

Homogêneas: colchetes  $[, , , ]$  e minúsculas  $w, x, y, z, \dots$



$$\begin{aligned}
 p &= (3.0, 2.5, 2.0) \\
 &= [1.0, 3.0, 2.5, 2.0] \\
 &= [2, 6, 5, 4] \\
 &= [100, 300, 250, 200] \\
 &= [0.010, 0.030, 0.025, 0.020] \\
 &= [12, 36, 30, 24] \\
 &= \dots
 \end{aligned}$$

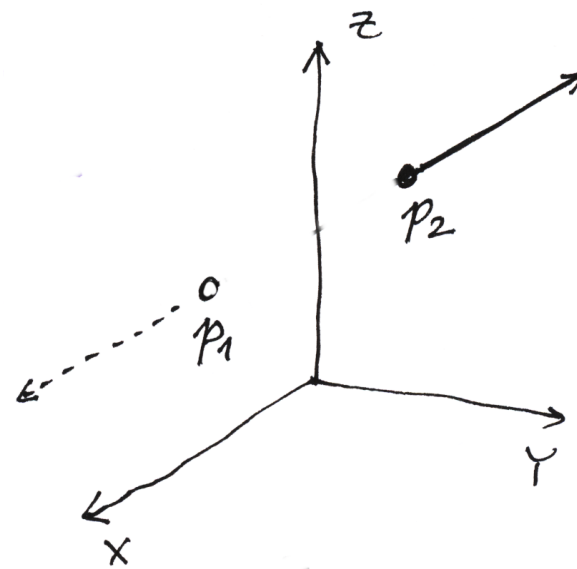
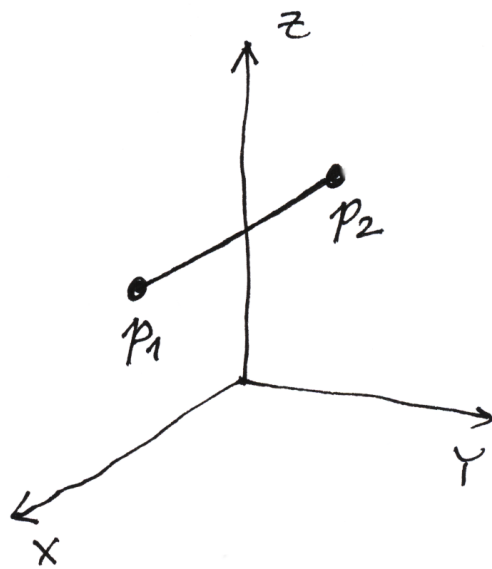
Sejam

$$p_1 = [w_1, x_1, y_1, z_1]$$

$$p_2 = [w_2, x_2, y_2, z_2]$$

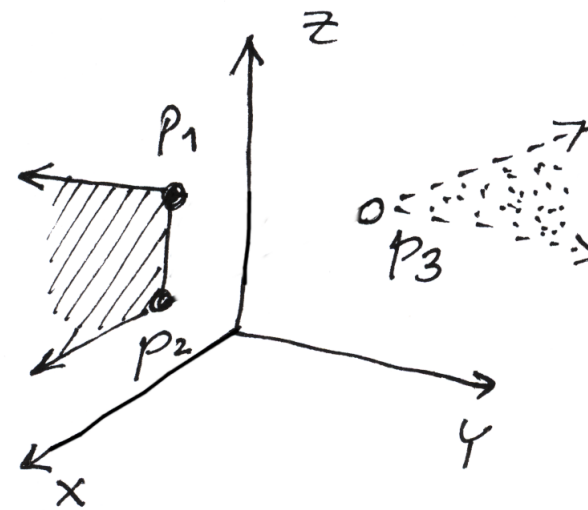
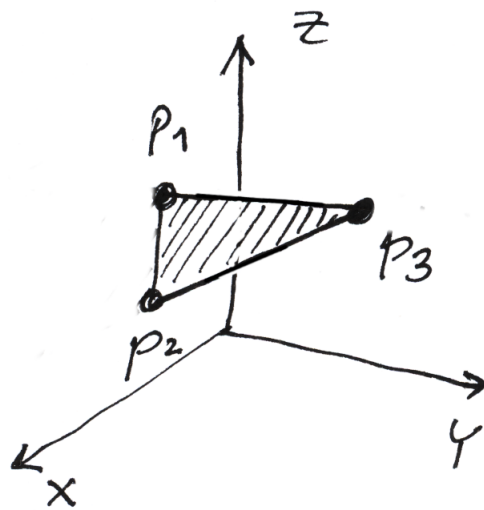
O segmento  $p_1p_2$  é o conjunto de pontos

$$S(p_1, p_2) = \{ [\alpha w_1 + \beta w_2, \alpha x_1 + \beta x_2, \alpha y_1 + \beta y_2, \alpha z_1 + \beta z_2] \mid \alpha, \beta \geq 0 \wedge \alpha + \beta = 1 \}$$



Dados três pontos  $p_1 = [w_1, x_1, y_1, z_1]$ ,  $p_2 = [w_2, x_2, y_2, z_2]$  e  $p_3 = [w_3, x_3, y_3, z_3]$ , o *triângulo* com esses vértices é o conjunto de pontos

$$S(p_1, p_2, p_3) = \left\{ \begin{array}{l} [\alpha w_1 + \beta w_2 + \gamma w_3, \\ \alpha x_1 + \beta x_2 + \gamma x_3, \\ \alpha y_1 + \beta y_2 + \gamma y_3, \\ \alpha z_1 + \beta z_2 + \gamma z_3 \\ ] \\ : \\ \alpha, \beta, \gamma \geq 0 \wedge \\ \alpha + \beta + \gamma > 0 \end{array} \right\}$$



Plano em coordenadas cartesianas: o ponto  $(X, Y, Z)$  está no plano se e somente se

$$AX + BY + CZ + D = 0$$

onde  $A, B, C, D$  são números reais, os *coeficientes cartesianos* do plano.

Em coordenadas homogêneas: o ponto  $[w, x, y, z]$  com  $w > 0$  está nessa reta se e somente se

$$A\frac{x}{w} + B\frac{y}{w} + C\frac{z}{w} + D = 0$$

ou seja

$$Ax + By + Cz + Dw = 0$$



Quando se trabalha com coordenadas homogêneas, a equação

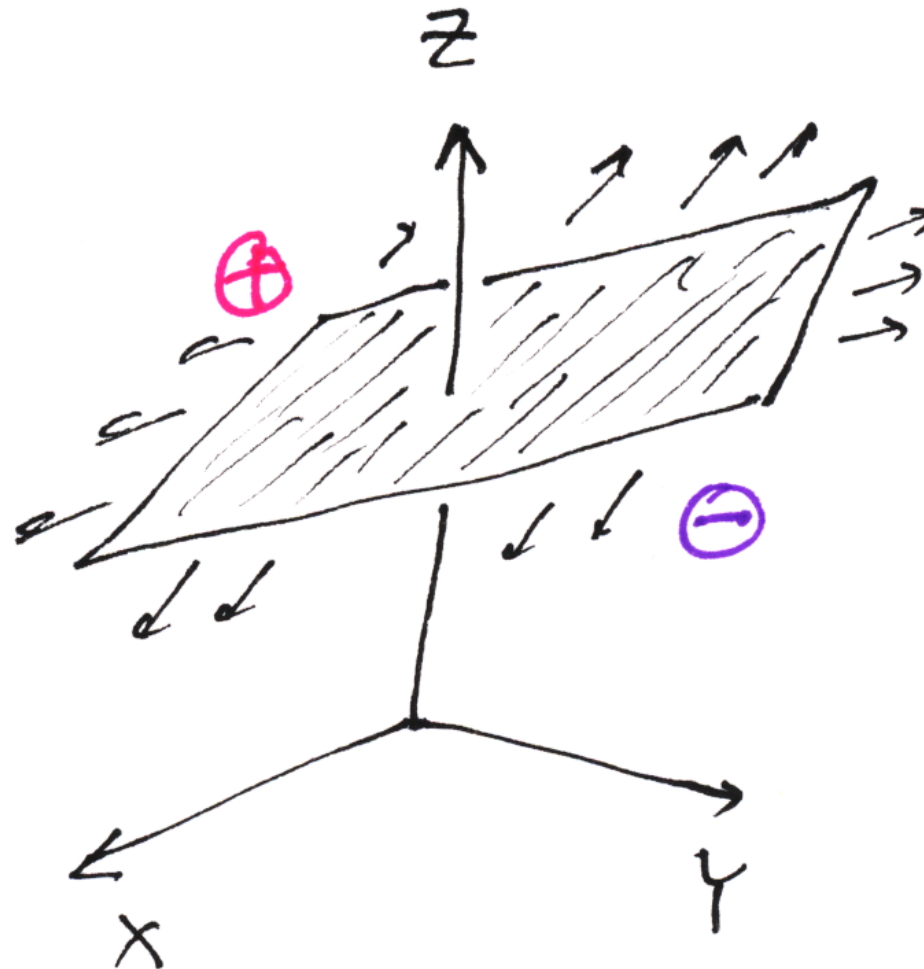
$$Ax + By + Cz + Dw = 0$$

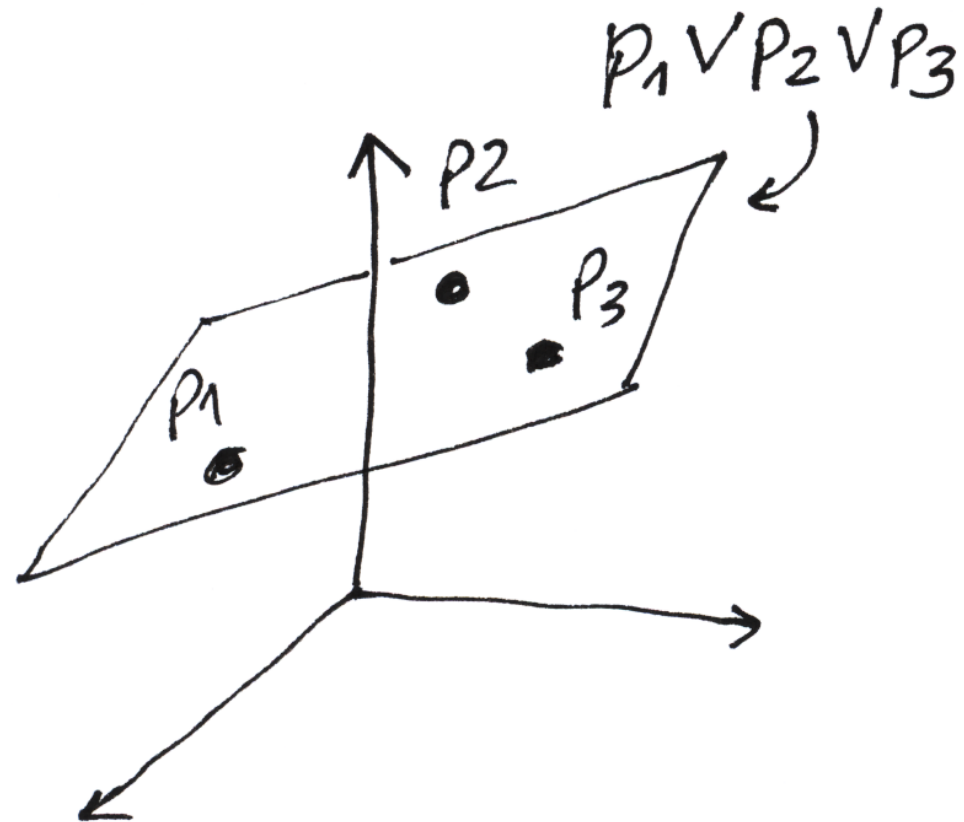
fica mais natural se escrita

$$\mathcal{W}w + \mathcal{X}x + \mathcal{Y}y + \mathcal{Z}z = 0$$

onde  $\mathcal{W} = D$ ,  $\mathcal{X} = A$ ,  $\mathcal{Y} = B$ ,  $\mathcal{Z} = C$ . Estes números, *nesta ordem*, são os *coeficientes homogêneos* do plano.

Indicamos esse plano por  $\langle \mathcal{W}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}, \mathcal{Z} \rangle$ .





Dados três pontos

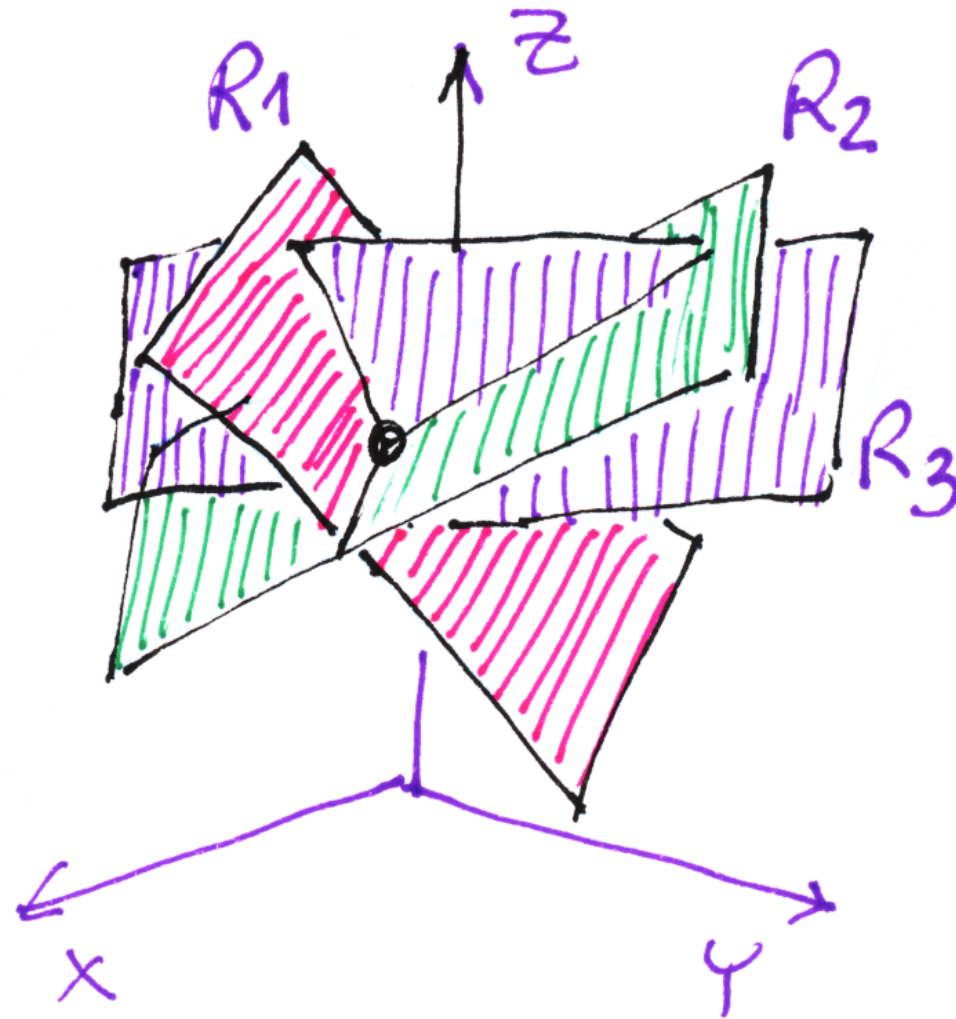
$$p_1 = [w_1, x_1, y_1, z_1], \quad (1)$$

$$p_2 = [w_2, x_2, y_2, z_2], \quad (2)$$

$$p_3 = [w_3, x_3, y_3, z_3] \quad (3)$$

o plano  $p_1$  junta  $p_2$  junta  $p_3$  é

$$p_1 \vee p_2 \vee p_3 = \left\langle + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} w_1 & y_1 & z_1 \\ w_2 & y_2 & z_2 \\ w_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}, + \begin{vmatrix} w_1 & x_1 & z_1 \\ w_2 & x_2 & z_2 \\ w_3 & x_3 & z_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} w_1 & x_1 & y_1 \\ w_2 & x_2 & y_2 \\ w_3 & x_3 & y_3 \end{vmatrix} \right\rangle$$



Dados tres planos

$$R_1 = \langle \mathcal{W}_1, \mathcal{X}_1, \mathcal{Y}_1, \mathcal{Z}_1 \rangle, \quad (4)$$

$$R_2 = \langle \mathcal{W}_2, \mathcal{X}_2, \mathcal{Y}_2, \mathcal{Z}_2 \rangle, \quad (5)$$

$$R_3 = \langle \mathcal{W}_3, \mathcal{X}_3, \mathcal{Y}_3, \mathcal{Z}_3 \rangle \quad (6)$$

o ponto  $R_1$  encontra  $R_2$  encontra  $R_2$

$$R_1 \wedge R_2 \wedge R_3 = \left[ + \begin{vmatrix} \mathcal{X}_1 & \mathcal{Y}_1 & \mathcal{Z}_1 \\ \mathcal{X}_2 & \mathcal{Y}_2 & \mathcal{Z}_2 \\ \mathcal{X}_3 & \mathcal{Y}_3 & \mathcal{Z}_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} \mathcal{W}_1 & \mathcal{Y}_1 & \mathcal{Z}_1 \\ \mathcal{W}_2 & \mathcal{Y}_2 & \mathcal{Z}_2 \\ \mathcal{W}_3 & \mathcal{Y}_3 & \mathcal{Z}_3 \end{vmatrix}, + \begin{vmatrix} \mathcal{W}_1 & \mathcal{X}_1 & \mathcal{Z}_1 \\ \mathcal{W}_2 & \mathcal{X}_2 & \mathcal{Z}_2 \\ \mathcal{W}_3 & \mathcal{X}_3 & \mathcal{Z}_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} \mathcal{W}_1 & \mathcal{X}_1 \\ \mathcal{W}_2 & \mathcal{X}_2 \\ \mathcal{W}_3 & \mathcal{X}_3 \end{vmatrix} \right]$$