

O *plano projetivo orientado*  $\mathbb{T}^2$  consiste de *pontos*, *retas*, e uma relação ternária entre eles:

Pontos: triplas  $[w, x, y]$  exceto  $[0, 0, 0]$   
 sendo que  $[w', x', y']$  e  $[w'', x'', y'']$   
 são o mesmo ponto se e somente se  
 existe  $\alpha > 0$  tal que  
 $w'' = \alpha w'$ ,  $x'' = \alpha x'$  e  $y'' = \alpha y'$ .

Retas: triplas  $\langle \mathcal{W}, \mathcal{X}, \mathcal{Y} \rangle$  exceto  $\langle 0, 0, 0 \rangle$   
 sendo que  $\langle \mathcal{W}', \mathcal{X}', \mathcal{Y}' \rangle$  e  $\langle \mathcal{W}'', \mathcal{X}'', \mathcal{Y}'' \rangle$   
 são a mesma reta se e somente se  
 existe  $\alpha > 0$  tal que  
 $\mathcal{W}'' = \alpha \mathcal{W}'$ ,  $\mathcal{X}'' = \alpha \mathcal{X}'$  e  $\mathcal{Y}'' = \alpha \mathcal{Y}'$ .

Posição ponto-reta:

$$[w, x, y] \diamond \langle \mathcal{W}, \mathcal{X}, \mathcal{Y} \rangle = \text{sgn}(\mathcal{W}w + \mathcal{X}x + \mathcal{Y}y)$$

Toda a geometria projetiva orientada segue destas definições.

*Transformação projetiva* de  $\mathbb{T}^2$ :  
função de pontos para pontos que é  
uma transformação linear das coordenadas homogêneas:

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} A & B & C \\ D & E & F \\ G & H & I \end{bmatrix} \\ &= [Aw + Dx + Gy, Bw + Ex + Hy, Cw + Fx + Iy] \end{aligned}$$

Uma *transformação afim* de  $\mathbb{T}^2$

é uma transformação projetiva que preserva a distinção finito/infinito:

Se  $M([w, x, y]) = [w', x', y']$ , então  $w = 0$  se e somente se  $w' = 0$ .

Forma geral:

$$[w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & U & V \\ 0 & A & B \\ 0 & C & D \end{bmatrix} = [w, U + Ax + Cy, V + Bx + Dy]$$

*sempre* (pointing to the 1 in the top-left cell)  
*para onde vai a origem do aqueim* (pointing to the U and V in the top row)  
*transformação linear do  $\mathbb{R}^2$*  (pointing to the A and B in the middle row)

Em coordenadas cartesianas:

$$M((X, Y)) = (X, Y) \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} + (U, V)$$

Translação pelo vetor cartesiano  $(U, V)$ :

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & U & V \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= [w, Uw + x, Vw + y] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, U + X, V + Y] = (X, Y) + (U, V)$$

Mudança de escala por fatores  $\alpha$  em  $X$  e  $\beta$  em  $Y$ :

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \beta \end{bmatrix} \\ &= [w, \alpha x, \beta y] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, \alpha X, \beta Y] = (\alpha X, \beta Y)$$

Rotação anti-horária por  $\theta$  radianos:

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & s \\ 0 & -s & c \end{bmatrix} \\ &= [w, cx - sy, sx + cy] \end{aligned}$$

onde  $s = \sin \theta$  e  $c = \cos \theta$ .

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, cX - sY, sX + cY] = (cX - sY, sX + cY)$$

Rotação anti-horária por 90 graus ( $\pi/2$  radianos):

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & +1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \\ &= [w, -y, x] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, -Y, +X] = (-Y, +X)$$

Cisalhamento na direção  $X$  proporcional a  $Y$  com fator  $\alpha$ :

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \alpha & 1 \end{bmatrix} \\ &= [w, x + \alpha y, y] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, X + \alpha Y, Y] = (X + \alpha Y, Y)$$



Espelhamento na direção  $X$  pelo eixo  $Y$ :

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & +1 \end{bmatrix} \\ &= [w, -x, y] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, -X, Y] = (-X, Y)$$

Rotação por  $180^\circ$  ( $\pi$  radianos), ou espelhamento pela origem:

$$\begin{aligned} M([w, x, y]) &= [w, x, y] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \\ &= [w, -x, -y] \end{aligned}$$

$$M((X, Y)) = M([1, X, Y]) = [1, -X, -Y] = (-X, -Y)$$

Composição de transformações projetivas  $M$  e  $Q$  aplicadas nessa ordem:

$$\begin{aligned} Q(M([w, x, y])) &= \left( [w, x, y] \begin{bmatrix} \widehat{M} \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} \widehat{Q} \end{bmatrix} \\ &= [w, x, y] \left( \begin{bmatrix} \widehat{M} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \widehat{Q} \end{bmatrix} \right) \end{aligned}$$

Por conta dessa fórmula, vamos escrever a composição na ordem de aplicação, ou seja “ $MQ$ ” (em vez de  $Q \circ M$  ou  $QM$ ).

Então  $p(MQ) = (pM)Q = pMQ$  para todo ponto  $p$  de  $\mathbb{T}^2$ .

Transformação afim que leva o triângulo canônico

$$K = \mathcal{S}((0, 0), (1, 0), (0, 1))$$

para um triângulo qualquer

$$T = \mathcal{S}((X_0, Y_0), (X_1, Y_1), (X_2, Y_2)):$$

$$\begin{aligned} M((0, 0)) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & X_0 & Y_0 \\ 0 & X_1 - X_0 & Y_1 - Y_0 \\ 0 & X_2 - X_0 & Y_2 - Y_0 \end{bmatrix} \\ M((1, 0)) &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ M((0, 1)) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & X_0 & Y_0 \\ 1 & X_1 & Y_1 \\ 1 & X_2 & Y_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Transformação afim que leva um triângulo genérico

$T' = \mathcal{S}((X'_0, Y'_0), (X'_1, Y'_1), (X'_2, Y'_2))$  para outro triângulo genérico

$T'' = \mathcal{S}((X''_0, Y''_0), (X''_1, Y''_1), (X''_2, Y''_2))$ :

$$M = A^{-1}B$$

onde  $A$  leva  $K$  para  $T'$  e  $B$  leva  $K$  para  $T''$ .