

# MC102 - Algoritmos e Programação de Computador

Prof. Alexandre Xavier Falcão

19º Aula: Recursão (cont.)

## 1 Ordenação por indução fraca

Os algoritmos de ordenação de seqüências por seleção, inserção, e permutação podem ser implementados usando indução fraca. Na ordenação por inserção, ordenamos a seqüência até a penúltima posição e inserimos o último elemento na posição correta da seqüência ordenada. Na ordenação por seleção, selecionamos o maior elemento, colocamos ele na última posição e depois repetimos o processo para a subseqüência terminada no penúltimo. Na ordenação por permutação, o processo é similar. Os elementos são permutados até que o maior seja o último, e depois repetimos o processo para a subseqüência terminada no penúltimo.

Por exemplo, a função abaixo ordena de forma recursiva um vetor  $v$  de inteiros e de tamanho  $n$  por inserção.

```
void Insercao(int *v, int n)
{
    int i,j; /* variáveis locais */

    /* A condição de parada é não fazer nada. Caso contrário: */
    if (n > 1) {
        /* comandos iniciais: vazio */
        /* chamada recursiva */
        Insercao(v,n-1);
        /* comandos finais: insere o último elemento na posição correta. */
        i = n-2; j=n-1;
        while ( (i >= 0) && (v[i] > v[j])){
            troca(&v[i],&v[j]);
            i--; j--;
        }
    }
}
```

## 2 Ordenação por indução forte

A vantagem da indução forte é reduzir a complexidade da ordenação de  $O(n^2)$  para  $O(n \log n)$ . O algoritmo mais simples nesta linha é o *merge – sort*. Este algoritmo subdivide a seqüência em duas, ordena de forma recursiva cada parte, e depois intercala as partes ordenadas.

```

/* Considerando que o vetor está ordenado do início até o meio e do
meio + 1 até o final, intercala seus elementos para que fique
ordenado do início ao fim. */

void Intercala(int *v, int inicio, int meio, int fim)
{
    int i,j,k,vaux[N]; /* Ordenação requer memória auxiliar do mesmo
                        tamanho da entrada. */

    i=inicio;
    j=meio+1;
    k=inicio;

    while((i<=meio)&&(j<=fim)){
        if (v[i] <= v[j]){
            vaux[k]=v[i];
            i++; k++;
        }else{
            vaux[k]=v[j];
            j++; k++;
        }
    }
    for(i=i; i <= meio; i++,k++)
        vaux[k]=v[i];
    for(j=j; j <= fim; j++,k++)
        vaux[k]=v[j];
    /* copia de volta para v */
    for (i=inicio; i <= fim; i++)
        v[i]=vaux[i];
}

void MergeSort(int *v, int inicio, int fim)
{
    int meio; /* variável local */

    /* A condição de parada é não fazer nada. Caso contrário: */
    if (inicio < fim) {
        /* comando inicial: calcula o meio */
        meio = (inicio+fim)/2;
        /* chamadas recursivas */
        MergeSort(v, inicio, meio);
        MergeSort(v, meio+1, fim);
        /* comando final: intercalação */
        Intercala(v, inicio, meio, fim);
    }
}

```

Uma desvantagem do algoritmo acima, porém, é a necessidade de memória auxiliar, na função de intercalação, do mesmo tamanho da entrada. Isto pode ser um problema para seqüências muito grandes.

Outro algoritmo que usa indução forte, tem complexidade  $O(n \log n)$  no caso médio, e  $O(n^2)$  no pior caso, mas não requer memória auxiliar é o *quick – sort*. Este algoritmo particiona a seqüência em duas partes de tal forma que todos os elementos da primeira parte são menores ou iguais aos da segunda. A seqüência é ordenada repetindo-se este processo de forma recursiva para cada parte.

```
void QuickSort(int *v, int inicio, int fim)
{
    int p;

    if (inicio < fim){
        p = Particiona(v, inicio, fim);
        QuickSort(v, inicio, p);
        QuickSort(v, p+1, fim);
    }
}
```

### 3 Exercícios

1. Escreva as funções de ordenação de forma recursiva, por seleção e por permutação, de um vetor  $v$  com  $n$  elementos.
2. Escreva uma função recursiva para ordenar  $v$  por partição. Isto é, complete o código do *quick – sort*.